



# AppInventor 2 en local : Version Ultimate

publié le 26/07/2016

## Une version portable pour l'IDE AppInventor2

### Descriptif :

Sous l'égide du MIT, l'IDE AppInventor2 continue d'évoluer. L'installation en local (serveurs locaux), depuis peu de temps, était déjà relativement simple. La version Ultimate propose une installation et une ergonomie encore plus simple et rapide...si c'est possible !

### Sommaire :

- 1. Mise en oeuvre de la version portable
- 2. Conclusion

Concernant l'IDE AppInventor 2, destiné à produire des applications pour mobiles Android (tablette, téléphone) écrites en langage Scratch, un peu de veille technologique s'impose. En effet, vient d'apparaître dernièrement la version portable Ultimate qui permet de déployer rapidement en local tout l'IDE AppInventor2. La suite de l'article présente la mise en oeuvre de cette version...

### ● 1. Mise en oeuvre de la version portable

- Télécharger le fichier AI2U-x.x-32bit.zip (ou fichier 64bits selon la machine) \_version portable\_ depuis ce [lien](#) . Décompresser l'archive dans la zone de votre choix.
- Réaliser un raccourci du fichier AI2U.exe depuis le répertoire ".../portable" vers le bureau de votre PC. Il suffit alors de cliquer sur l'icône pour faire apparaître l'interface de lancement des serveurs d'AppInventor 2 ;



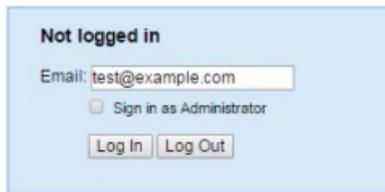
Icône Ultimate

- Depuis l'interface il est alors possible de lancer les deux serveurs (application et construction) qui vont permettre la création de l'application ainsi que la compilation destinée à la construction d'un fichier .apk ;



Cette interface permet de lancer les serveurs d'AppInventor2.

- Désormais, depuis une machine quelconque, il suffit d'entrer l'URL suivante dans votre navigateur (Chrome) : "<http://xx.xx.xx.xx:8888/>" (xx.xx.xx.xx étant l'adresse de la machine sur laquelle s'exécutent les serveurs de l'IDE). Une fenêtre de Login apparaîtra. L'IDE est prêt ;



Fenêtre de Login d'Applinventor 2.

- **MITA I2Companion est une application à placer sur la tablette** (ou le téléphone) qui permet d'effectuer "in situ" (émulation) les tests de l'application en cours de développement. Cette application permet une connexion directe via wifi en exploitant la lecture d'un QRcode (écran du PC). Afin d'installer cette application sur une tablette, il suffit de télécharger, depuis l'Androïd market, l'application AirDroïd, puis, après connexion avec votre ordinateur\*, de placer le fichier MIT AI2 Companion.apk (présent dans le répertoire ".../portable") dans la zone Glisser & déposer des APKs ici (voir image ci-dessous) ;



Airdroïd permet de gérer à distance, depuis le PC, le mobile Androïd.

***\*il suffit pour cela de placer l'URL fournie par l'application AirDroïd de la tablette dans le navigateur de votre PC.***

## ● 2. Conclusion

Simple à mettre en oeuvre en local, cette version possède beaucoup d'atouts. Cependant, il est dommage que la version de l'application MITAI2Companion ne puisse pas être directement téléchargée depuis l'Androïd Market (comme pour la version Applinventor2 proposée en ligne par le MIT). En effet, la compatibilité n'est malheureusement pas assurée à 100%.

La manipulation Airdroïd est encore nécessaire...

Laurent Proust 2016-2019