



Un jeu de simulation pour favoriser le travail en équipe

publié le 03/05/2011 - mis à jour le 30/06/2016

Descriptif :

Le jeu du déménagement, créé par C. Bourlès (cbourles@uco.fr) permet de mettre les élèves en situation de travail d'équipe de façon ludique et enrichissante.

Le travail en équipe de trois à cinq élèves est l'organisation à privilégier en CIT, que ce soit pour les études de cas ou pour le projet de créativité. Nous avons déjà tous accompagné dans leurs travaux des équipes qui fonctionnaient plus ou moins bien. L'idée est ici de proposer une activité d'une heure environ, sous forme de jeu, pour favoriser le travail d'équipe et notamment l'échange d'informations en sein des équipes.

La mise en place est simple : chaque élève, avec les cartes qu'il a reçues, détient des fragments du problème. L'échange – exclusivement oral ! – d'informations au sein du groupe permet d'identifier le problème à résoudre, en l'espèce un déménagement dans l'Empire Khmer, vers 880, sous le règne Jayavarman II. Reste alors à s'exercer au calcul mental pour en proposer la solution.

Le débriefing en fin de partie permet de revenir sur les difficultés rencontrées et sur la façon dont elles ont été surmontées.

Deux autres jeux, basés sur le même principe, sont disponibles en téléchargement ci-dessous. Ces jeux ont été développés par Claude Bourlès, enseignant-chercheur à l'UCO et membre du Groupe d'Etudes et de Recherche sur les Simulations Appliquées à la Formation et à l'Enseignement (Gersafe).

Documents joints

 [Jeu de la station spatiale](#) (PDF de 19.9 ko)

 [Jeu du Baray](#) (PDF de 390.5 ko)

 [Jeu du déménagement](#) (PDF de 20.5 ko)

Télécharger le jeu



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.