

<https://ww2.ac-poitiers.fr/techno-si/spip.php?article16> - Auteur : David Jadaud



Utilisation des cartes d'idée en CIT

publié le 24/05/2010 - mis à jour le 02/01/2014

Descriptif :

L'objectif de ces cartes est de représenter graphiquement des idées, des concepts ou des informations.

Sommaire :

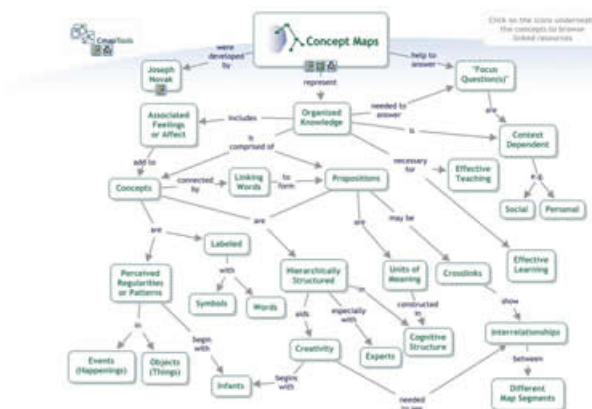
- Réalisation
- Lecture
- Les sites des logiciels (liste non exhaustive)

Les représentations graphiques de l'information peuvent être des outils efficaces pour organiser les idées dans des situations très variées et fréquentes en CIT : recherche documentaire, démarche de créativité, suivi de projet, etc.

La littérature distingue généralement deux types de cartes d'information :

- les cartes conceptuelles, en forme de graphe, qui représentent les liens entre les différents concepts ;
- et les "mind maps", que l'on rencontre en français sous des termes variés (cartes heuristiques, cartes d'idées, cartes mentales, topogrammes, ...), en forme d'arbre avec une hiérarchisation des éléments.

Plus simples à utiliser, ce sont surtout ces dernières qui nous intéressent ici.

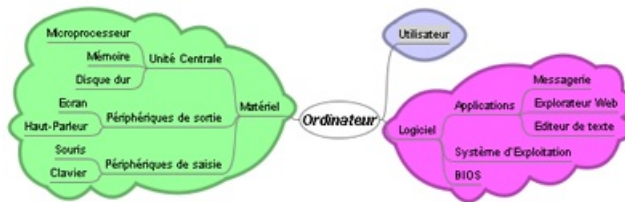


Exemple de carte conceptuelle, en forme de graphe, réalisée avec le logiciel CMaps

● Réalisation

La réalisation d'une carte d'idée repose sur quelques principes simples : les informations sont présentées sous forme d'arbre, l'idée centrale occupe le centre de la feuille, la carte s'enrichit et évolue au cours du travail. Pour être efficace, une carte heuristique doit être la plus lisible possible. On recommande habituellement :

- d'utiliser un support (papier, tableau, ...) non ligné ;
- de travailler avec un format paysage pour faciliter la vue d'ensemble, notre vision latérale étant plus développée ;
- de commencer au centre et de développer les idées connexes en rayon ;
- de varier la taille des caractères selon l'importance des idées ;
- de relier les idées par des lignes courbes ;
- d'utiliser un code couleur et des illustrations pour faciliter la lecture et la mémorisation.

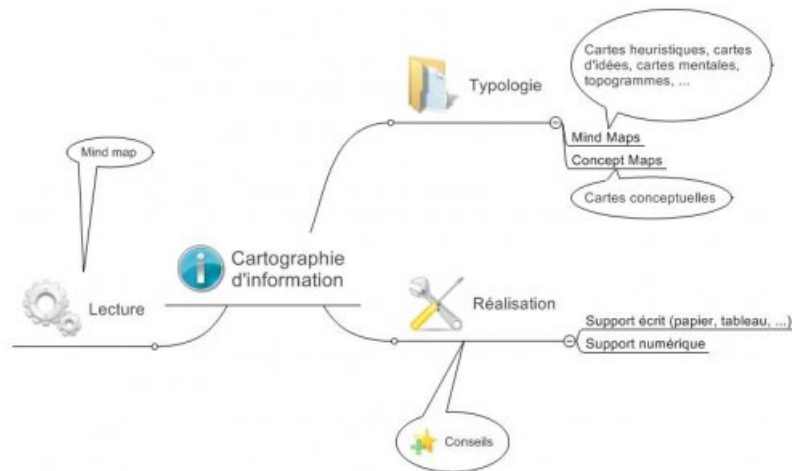


Exemple de carte d'idée, avec une structure arborescente, réalisée avec le logiciel Freemind

Une feuille et quelques crayons suffisent, ou encore un tableau et des post-it, par exemple. On peut aussi utiliser un support numérique avec soit un logiciel de bureautique classique, soit un logiciel dédié.

L'intérêt du support numérique et plus encore du logiciel dédié réside principalement dans les possibilités d'évolution de la carte, dans les outils de tri et de filtre et dans les capacités d'exportation, de publication et de partage des cartes.

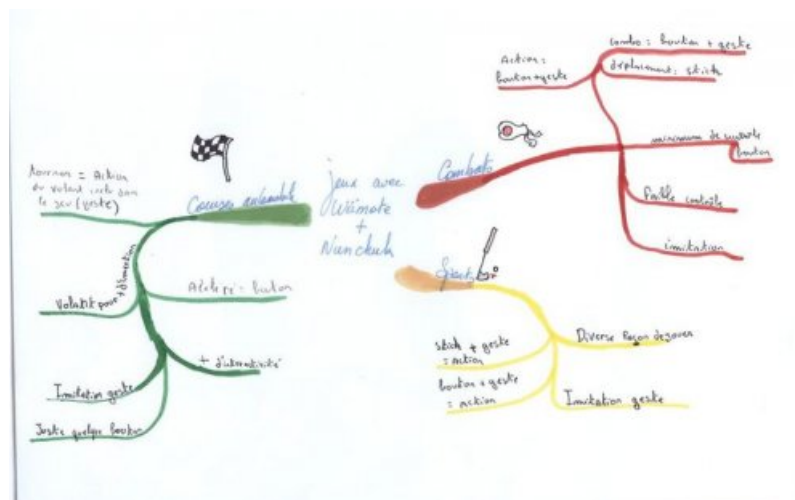
[Freemind](#) et son dérivé [Freeplane](#) sont les solutions gratuites les plus connues. Côté logiciels payants, [Xmind](#) et [Mindmanager](#) sont de bonnes solutions. Notez que [Xmind](#) est disponible en version gratuite, mais incomplète, notamment pour les fonctions d'export. Il existe aussi des solutions gratuites en ligne qui tendent actuellement à se développer, comme [Mindmeister](#) ou [Mindomo](#).



● Lecture

Si une carte d'idée "parle" à son auteur, c'est parfois plus difficile à lire pour celui qui n'a pas participé à son élaboration. C'est aussi une des limites de ce genre d'outil. Voici quelques éléments qu'il faut garder à l'esprit :

- la carte d'idée est une représentation d'informations arborescente, personnelle et non figée ;
- elle se lit du centre vers l'extérieur et généralement dans le sens horaire ;
- les relations entre les éléments ne sont pas spécifiées.



Exemple de carte d'idée, réalisée au lycée Paul Guérin de Niort (79), dans le cadre de l'enseignement CIT. Source : Thierry Berteau.

Retrouvez d'autres exemples dans les "Fichiers multimédias" en fin d'article. Pour démarrer la consultation sous

forme de diaporama, il suffit de cliquer sur une des photos après avoir passé la souris sur le lien "Images".

Pour en savoir plus

- l'[École numérique](#), la revue du numérique pour l'éducation éditée par le [CNDP](#), a publié un dossier un dossier sur l'usage des cartes d'idée dans son [numéro 11](#), de mars 2012
- Le site [Mincator](#) de l'[université de Lille 3](#) sur la cartographie de l'information
- Le site [Pétillant](#)
- L'article sur les cartes heuristiques sur [wikipedia.org](#)

● Les sites des logiciels (liste non exhaustive)

○ Pour la réalisation de cartes d'idée

Gratuits

- [Freemind](#)
- [Freeplane](#)
- Xmind (version gratuite, mais incomplète)
- [Mindmeister](#) (en ligne)
- [Mindomo](#) (en ligne)

Payants

- [Drop Mind](#)
- [iMindMap](#)
- [Mindview](#)
- [MindManager](#)
- [Novamind](#)
- [Visual Mind](#)
- Xmind (version payante, complète)

○ Pour la réalisation de cartes conceptuelles

Gratuits

- [CMaps](#)
- [VUE](#)

Portfolio



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.