

Lycée Louis ARMAND
63 rue de la Bugellerie
BP621
86022 POITIERS CEDEX

Accueil : 05 49 39 33 00
Fax : 05 49 50 03 97

Email : www.lycee-louis-armand.fr

Contact : laurent.sellier@ac-poitiers.fr

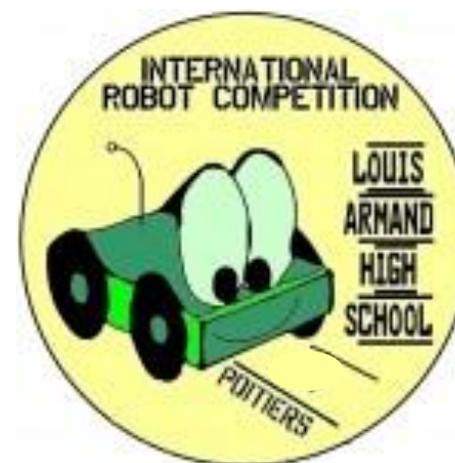


Le lycée Louis ARMAND de POITIERS

est heureux de vous accueillir pour sa

2^{ème} compétition
Internationale de
Robots

Lundi 17 novembre 2014



Le lieu de compétition sera :

le **CENTRE SOCIOCULTUREL DE LA BLAISERIE**

Rue des Frères Montgolfier - 86000 POITIERS





Bonjour à toutes et tous.

Vous trouverez ci-dessous l'organisation de cette journée accueillant le deuxième concours international de robotique

8h30 Accueil des participants

Distribution des badges et Tee-shirts
Ouverture de la salle de préparation, un parcours à disposition

9h00 Début des essais libres



10h20 Fin des essais libres

10H30 Homologations et chronométrage des équipes engagées

Tous les robots dans parc fermé !
2 tours par équipe, seul sur la piste !



Remarques: - Les organisateurs se réservent le droit d'apporter des modifications au règlement (vous en seriez informés en temps réel)

-Toutes les décisions du jury seront sans appel



12h00 Repas et essais libres

13h45 Fin des essais libres. Tous les robots en parc fermé

14h00 Manche 1



15h00 Manche 2

16h00 Manche 3

16h30 Remise des trophées



17H00 Vin d'honneur (offert par le lycée Louis ARMAND)

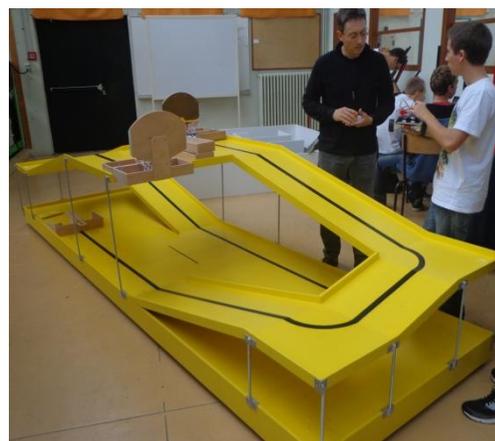


Merci de vos encouragements tout au long de cette journée

Passez une agréable compétition en notre compagnie !

REGLEMENT DU CONCOURS:

Il consiste à réaliser de la conception à la construction un mobile capable d'effectuer en toute autonomie un trajet prédéterminé. Et ce, par un libre choix des parties opérative et de commande. Chaque robot est entièrement conçu par les élèves.



La piste : la compétition 2014 se déroulera sur un circuit « grand huit » (type 3D). (L : 4m, l : 1,20m, H : 0,70m)

La compétition :

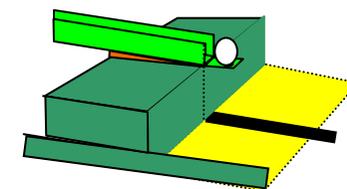
Le challenge consiste pendant un temps de 3 minutes sans intervention des concurrents, à transférer le plus d'objets possibles d'une zone de chargement (en bas de la piste) vers une zone de déchargement (en haut de la piste) en suivant la ligne noire de 3cm de large. Les objets à transférer sont des balles de ping pong de diamètre 40 mm.

Déroulement d'une manche :

2 mobiles concourent en même temps mais chacun sur une piste opposée. Le choix de la piste se fait par tirage au sort, le départ est donné en haut de chaque piste. Le mobile doit descendre la piste, charger une seule balle sur le poste ci dessous, remonter en haut de la piste et décharger la balle dans le bac de déchargement (différents en fonction de la manche), et ainsi de suite.

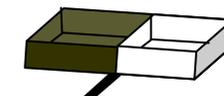
Chaque intervention des concurrents (après accord de l'arbitre) sur les mobiles ou les balles sera pénalisée par une perte de points. Chaque incident de course sera pénalisé par une perte de points.

Il y aura trois manches durant chacune 3 minutes.



Manche 1 : Les objets à transporter sont des balles blanches. Il y a un seul bac de déchargement par piste. Le poste de déchargement est situé avant le panier (voir photo ci contre).

Manche 2 : Les objets à transporter sont des balles blanches ou noires (ordre aléatoire). A la place du bac de déchargement précédent il y aura 2 bacs de déchargements, un pour les balles noires et un pour les blanches.



Manche 3 : Les objets à transporter sont des balles blanches. Le poste de déchargement sera le panier type basket est placé derrière le bac de déchargement au dessus d'un 2^{ème} bac (voir photo ci contre).