<u>Sources :</u> Téléchargement du logiciel <u>http://cisco-packet-tracer.updatestar.com/fr</u>

Attention, comme il est indiqué dans le nouveau programme de technologie, L'enseignement d'informatique n'a pas pour objectif de former des élèves experts, mais de leur apporter des clés de décryptage d'un monde numérique en évolution constante.

Dans le cadre du chapitre « Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique » et plus particulièrement « Simuler un protocole de routage dans une activité déconnectée » , nous allons utiliser le logiciel « Cisco Packet Tracer »....mais seulement à 1 % de ses capacités, relire le premier chapitre ;)

Pourquoi utiliser ce genre de logiciel ? Dans de nombreux collèges, le réseau est « verrouillé » ce qui nous empêche d'effectuer certaines commandes mêmes simples... Pour cela, pous allons simuler des réseaux afin de reproduire en virtuel les réseaux que pous soubaitons

Pour cela, nous allons simuler des réseaux afin de reproduire en virtuel les réseaux que nous souhaitons étudier.

Installation du logiciel « Cisco Packet Tracer », lien en haut de page...attention, lors de l'installation, on vous propose d'installer plusieurs autres logiciels, ne pas cocher (ou décocher)...



Une fois l'installation terminée, vous obtenez cet icône

Vous lancez et vous arrivez sur cette fenêtre

Packet Tracer 5.0 by Cisco Systems, Inc. – 🗆 🗙	
File Edit Options View Tools Extensions Help	
1 🗀 🖶 🗁 📶 🗊 🕼 🔎 🔎 🔎 📖 🐺	i ?
Logical [Root] New Cluster	r Move Object Set Tiled Background Viewport
	S. S
	×
	9
Time: 00:01:45 Power Cycle Devices	Realtime
End Devices	rio 0 v Fire Last Status Source Destination
PC-PT Toggle PDU	U List Window



Nous allons détailler cette page



Choix du type de matériel à installer









Choix de communications







En bas à droite de l'écran, les deux bouton « Realtime » et « Simulation »...le premier pour voir en direct le comportement de votre réseau et le deuxième pour voir les trames qui passent sur votre réseau lors d'une simulation.

Pour nous au collège, nous en resterons là sur l'utilisation des outils

Barre d'outils « standards »



La mise dans l'écran s'effectue tout simplement par un glissé/déposé

