



Quoi de neuf - Mars/Avril 2021

publié le 16/04/2021

Descriptif :

Les actualités scientifiques et numériques des mois de mars et avril 2021.

Sommaire :

- Ressources numériques
- Ressources scientifiques
- Ressources éducatives

● Ressources numériques

- L'académie de Toulouse a regroupé sur [cette page](#) tous les logiciels de M Pierre Perrez. A l'origine construit autour du logiciel FlashMediaplayer, ils ont été retravaillés et sont maintenant disponibles en format.exe (exécutable sur PC uniquement).
- Pour info, (mais vous le savez peut-être déjà) on peut encore ouvrir les animations swf avec un [lecteur portable ajouté sur clé USB](#) et il suffit de déposer dessus le fichier à ouvrir.
- [article relayé par l'académie de La Réunion](#) sur un scénario sur "*Comprendre l'impact des politiques publiques sur la production de CO2*" avec l'outil [ElectricityMap](#)

● Ressources scientifiques

- ▶ Aires cérébrales impliquées dans l'audition et les émotions liées à l'écoute de la musique
- ▶ Mise en place des caractères sexuels à la puberté
- ▶ origine des mustangs d'Amérique du Nord
- ▶ dépistage d'une pathologie au travers de l'identification d'anticorps spécifiques (Séropositivité) .
- ▶ Éluclaidation du mode de propagation du choléra
- ▶ Modéliser les effets d'un antibiotique sur une population bactérienne avec Édu'Modèle
- ▶ Action des antiviraux contre le SARS-CoV-2
- ▶ Jeu sérieux seconde : Les niveaux d'organisation du vivant
- ▶ Jeu sérieux 1ère enseignement scientifique : Les cristaux
- ▶ Immunolock
- ▶ Alerte au Sri Lanka, un serious game pour mieux comprendre les épidémies
- ▶ Modéliser le rôle joué par le moustique dans la transmission du paludisme
- ▶ Spécificité des anticorps et variabilité de de la protéine Spike du Sars-cov-2
- ▶ Temporalité de la covid-19
- ▶ Apparition et propagation de nouveaux variants du SARS-cov-2

● Ressources éducatives

- Un [nouveau module sur l'évolution humaine](#) est en ligne. Dans la première partie accessible actuellement, vous trouverez des ressources sur les origines de l'Homme, en particulier sur la paléogénétique et les

représentants du buisson humain.

- [Tactileo](#), de la société Maskott, est l'interface choisie par le ministère de l'Éducation nationale dans le cadre de la [BRNE](#) (Banque de Ressources Numériques Éducatives) pour le cycle 4 du Collège en SVT (mais également dans d'autres disciplines telles que la Technologie et Physique-Chimie).
- [Laetoli](#) est une société spécialisée dans la diffusion des connaissances.

Nous faisons le lien entre le monde scientifique et le public à travers la création de films d'animation, d'applications interactives et d'expositions.

Laetoli porte une attention toute particulière à l'enseignement des sciences de l'école élémentaire à l'université.