

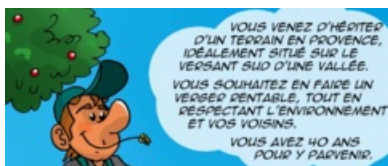


Sim,agro : un jeu sérieux

publié le 25/01/2015

Descriptif :

Expérimenter pour comprendre les trois piliers du développement durable.



Sim,agro

À travers un jeu sérieux, M. Consentino (académie de Nice) et M. Michnik (académie de Lille) proposent aux élèves de comprendre les trois piliers du développement durable (viabilité économique, écologique et éthique). Ils devront

gérer pendant 40 ans un verger en surmontant tous les obstacles : incendies, oiseaux, insectes, maladies, plantes sauvages et même voisins.

Ce jeu, aux graphismes élégants et à l'interface intuitive, est plutôt réservé aux élèves de lycée.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.