



Les besoins du muscle en fonction de l'effort

publié le 28/07/2009 - mis à jour le 26/03/2010

Prises de sang virtuelles avant et après le muscle selon l'intensité de l'effort

Descriptif :

Complément du logiciel analyse

Sommaire :

- activite : un logiciel de prises de sang virtuelles

● **activite : un logiciel de prises de sang virtuelles**

- Type de support : animation gratuite
- Auteur : Fabien Sauvion
- Description :

En complément du logiciel analyse, cette animation permet de réaliser des prises de sang virtuelles à l'entrée et à la sortie du **muscle** en faisant varier **l'intensité de l'effort** de 1 à 4.

 **Activité** (Flash de 58.5 ko)
Lire dans un lecteur Flash à jour

- le logiciel :
 -  **Activité** (Flash de 58.5 ko)
Lire dans un lecteur Flash à jour
 -  **Activité** (Zip de 888.9 ko)
Exécutable compressé
- lien vers l'outil [analyse](#)