



# Actus de l'Interlocutrice Au Numérique

## #Janvier 2026

publié le 16/01/2026

---

### Descriptif :

Ressources numériques, scientifiques et pédagogiques pour les SVT

---

### Sommaire :

- Ressources numériques
  - Ressources scientifiques et pédagogiques
- 

#### ● Ressources numériques

- **Les pièces du savoir** : [🔗](#) un jeu sérieux autour de l'histoire des sciences.
- Utiliser le **logiciel Edu'modèles** [🔗](#) pour modéliser un phénomène biologique - l'exemple des mutations et de la sélection naturelle
- Utilisation de l'**application Capture Marquage Recapture** [🔗](#) et d'un tableur pour vérifier la compréhension de la formule et maîtriser les fonctions de calcul du tableur pour estimer l'évolution d'une population.
- **Cartographier son environnement local en 6ème** [🔗](#) avec les SIG : logiciel SURVEY
- **Cartographie des gènes** [🔗](#) : localisation des gènes et carte cytogénétique des chromosomes humains
- **Expression des gènes** [🔗](#) : l'expression des gènes dans les cellules humaines (seconde)
- Utiliser les **données géolocalisées** [🔗](#) de fichiers kmz

#### ● Ressources scientifiques et pédagogiques

- Préparer les forêts de demain : l'infographie de l'**Inrae** [🔗](#)
- **Débat : Tous végétariens en 2050 ?** [🔗](#) : utilisation d'IA générative comme outil pédagogique pour débattre.
- Séquence de DNL Anglais/SVT. Ce **jeu de rôle** [🔗](#) permet aux élèves de mieux appréhender la dynamique d'une épidémie.
- Des **jeux autour de l'éducation à la vie affective, relationnelle et à la sexualité** [🔗](#)