



Rencontres autour du numérique 2014

publié le 07/02/2014 - mis à jour le 17/07/2018

Descriptif :

Résumé des ateliers des "Rencontres autour du numérique" du mercredi 9 avril 2014, lycée Paul Guérin à Niort.

Extraits des "**Rencontres autour du numérique**" du 9 avril 2014
lycée Paul Guérin, Niort.



Témoignages et échanges
autour du numérique éducatif

Les outils et services numériques ne doivent pas compliquer la vie, mais permettre de diversifier les méthodes pédagogiques pour mieux répondre aux attentes des élèves et aux besoins des enseignants, rendre les apprentissages plus agréables et plus efficaces.

Tout au long de la journée, des professeurs "témoins" et des élèves ont montré en image des scénarios pédagogiques vécus ; des exemples dans lesquels le numérique a apporté une aide pertinente.

Des discussions ont permis de croiser les regards sur les nouveaux outils et services disponibles.

Vous pouvez consulter le résumé des témoignages et les supports utilisés :

- ▶ Utiliser le **cloud** dans l'établissement, notamment [Dropbox](#) et [Google Drive](#), quels apports, quels risques ?
- ▶ Comment faire [dialoguer les écrans et le vidéo projecteur](#) ?
- ▶ Des **applications** et des logiciels pour [créer et exploiter facilement des QCM](#), des [tutoriels](#), des [livres numériques](#).
- ▶ Des **pratiques collaboratives** pour apprendre à [écrire ensemble](#), à [partager les informations entre enseignants](#), pour développer [l'entraide entre élèves](#), le [partage de liens](#).
- ▶ Qu'apporte l'usage d'une plateforme d'enseignement Moodle [à l'évaluation](#), aux [travaux dirigés](#), aux [cours](#), au suivi des [stages](#) ?
- ▶ Un point sur les [manuels numériques](#), des [témoignages d'enseignants qui en utilisent](#).
- ▶ Un exemple démarche pour fournir à l'élève un [portefolio numérique de présentation](#).
- ▶ Des scénarios pour [baladeurs \(développer les compétences langagières\)](#).
- ▶ Des conseils pour rendre les [documents pédagogiques plus accessibles](#).
- ▶ Des exemples de [jeux](#) pour développer les apprentissages.
- ▶ Des pratiques pédagogiques s'appuyant sur des [photographies faites en classe](#), sur [la télévision et la vidéo](#), sur [les ressources de la plateforme publique Eduthèque](#).
- ▶ Des réflexions sur [l'usage de Linux en établissement](#).
- ▶ Usages d'appareils numériques personnels en classe (**BYOD**), quels apports, quels risques ?
- ▶ **Réseaux sociaux** : [qu'en font les enfants ?](#) [les adolescents](#) ? Comment l'école et les établissements peuvent-ils concourir à l'éducation des jeunes ?

► Suivi des **compétences** : [quelle aide apportent les outils numériques](#) ?

[Le site de la manifestation](#) permet de retrouver le nom des témoins et de faire une recherche de témoignage par thème, discipline ou niveau.

Vous avez des questions sur cette journée ? Utilisez ce formulaire pour joindre [le département accompagnement des usages du numérique](#).

Lien complémentaire

[Le blog des rencontres 2014](#)



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.