



# Un chatbot personnalisé avec ChatMD

publié le 11/02/2025

## Travailler la cyber-sécurité avec un chatbot-jeu

### Descriptif :

Un chatbot personnalisé créé par l'enseignant pour faire travailler les élèves en autonomie et de façon ludique sur la cybersécurité (avec ou sans IA ajoutée)

### Sommaire :

- Présentation du jeu
- Le chatbot ChatMD

**CYBER 3000** : Un jeu (escape game) sous forme de chatbot créé par Guillaume Chazeaux (enseignant Bac pro CIEL - BTS FED DBC au LP Louise Michel Ruffec et RUPN Départemental lycées 16) avec l'outil **ChatMD** de Cédric Eyssette et **CodiMD** l'application de apps.education.fr.



### ● Présentation du jeu

Ce jeu permet aux élèves de découvrir **quelques notions simples de cybersécurité**.

A tester et à faire découvrir à vos élèves pourquoi pas à l'occasion du **SAFER INTERNET DAY** (du 11 février au 31 mars 2025).



### ○ Exemples de notions abordées

- Découverte de l'ANSSI à travers un mot de passe à trouver
- Le Phishing avec une analyse d'une boîte mail
- La stéganographie avec la recherche d'un message dans une image
- Découverte de la console d'inspection du fichier source
- Enigme puzzle ludique

### ○ Les compétences du CRCN abordées

- Domaine 1 : Informations et données
  - Compétence 1.1 Mener une recherche et une veille d'information
- Domaine 2 : Communication et collaboration
  - Compétence 2.1 Interagir
- Domaine 4 : Protection et sécurité
  - 4.1 Sécuriser l'environnement numérique
- Domaine 5 : Environnement numérique
  - Compétence 5.2 Évoluer dans un environnement numérique

Pour découvrir **les étapes de conception** de ce jeu/chatbot, consulter le document en lien ci-dessous :

 [Les étapes de conception du jeu expliquées par Guillaume Chazeaux](#) (PDF de 15.2 Mo)

### ○ Lien vers le jeu

▶ <https://chatmd.forge.apps.education.fr/#https://codimd.apps.education.fr/s/OHLvgSE1a> 

Mot de passe pour connecter l'IA : Cyber3000



### ● Le chatbot ChatMD

Un **chatbot** est un agent logiciel conçu pour interagir avec des utilisateurs par des échanges textuels.

### ○ La solution ChatMD

**ChatMD** est un logiciel en ligne, libre et gratuit, développé par Cédric Eyssette, chargé de projet à la Drane de Lyon, afin de permettre à la communauté enseignante et à d'autres institutions, de créer facilement des chatbots. Il est hébergé sur la [Forge des communs numériques éducatifs](#)  :

Les avantages de cet outil :

1. On peut l'utiliser directement sans installation : c'est un logiciel en ligne qui ne nécessite pas la mise en place d'un serveur et qui n'utilise pas de base de données.
2. On peut créer facilement un chatbot à partir d'un fichier texte en respectant une syntaxe particulière (issue du Markdown).
3. On n'a pas besoin de créer un compte spécifique pour cela : on peut utiliser CodiMD sur le portail Apps Education, ou bien un autre service libre du même type (Digipage, Hedgedoc ...)
4. Les utilisateurs n'auront également pas besoin de compte, la collecte de données est très limitée<sup>1</sup> et les seuls cookies installés sont des cookies d'analyse de mesure d'audience, qui ne requièrent pas de consentement.

ChatMD peut cependant se connecter à une IA générative (en ligne ou en local). L'idée est alors d'utiliser l'IA de manière ciblée et contrôlée pour compléter une information ou pour répondre à une question non prévue.

[Extrait de l'article "[ChatMD : un outil libre et gratuit pour créer un chatbot](#)" de la DRANE de Lyon]

**Point d'attention : Ne pas alimenter avec des données à caractère personnel.**

(1) si l'utilisateur utilise un appareil personnel, les journaux applicatifs collectent l'adresse IP lors de la navigation sur le site. Ces données sont collectées pour des besoins de réponse à incident, notamment en cas d'attaques ou de tentatives d'attaques informatiques. La durée de conservation de ces journaux applicatifs est d'un an.