

FICHE – Insérer un exercice Learning Apps dans son cours Moodle académique.

Si je préfère mettre à disposition des élèves des exercices déjà construits et que je souhaite savoir si mes élèves ont fait l'activité. J'utilise alors le **paquetage SCORM**.

Je vais prendre l'exemple des exercices Learning Apps que je trouve sur le site du même nom.

Je sélectionne un exercice parmi les milliers disponibles.

Je déplace ma souris vers le bas de l'écran.

LearningApps.org

Search temporarily disabled | Découvrir des applis | Créer une appli | Se connecter

Les éléments d'une unité centrale

Consigne
Associer chaque élément présenté avec sa fonction d'usage

OK

Il traite l'information rapidement

Il stocke de façon électronique une grande quantité d'informations pour une longue durée.

Elle relie et connecte tous les éléments de l'ordinateur

Elle alimente l'unité centrale en énergie électrique

Il stocke de façon électronique une grande quantité d'informations pour une longue durée.

Créer une appli similaire | Enregistrer dans Mes applis

A propos de cette appli

Noter cette appli: ★★★★★ (6)

Conçue ou modifiée par: Alain LE BERRE

Catégorie: Informatique

Créer un lien vers cette appli et l'envoyer | Signaler un problème

Lien hypertexte: <https://learningapps.org/5450674>

Lien hypertexte (plein écran): <https://learningapps.org/view5450674>

Intégrer: [<iframe src="https://learningapps.org/watch?app=5450674" >](https://learningapps.org/watch?app=5450674)

SCORM | iBooks Author

QR-Code

Je clique sur **SCORM** pour télécharger l'exercice dans Moodle. Je pourrais ne mettre que le lien mais je ne pourrais alors pas suivre les activités des élèves.

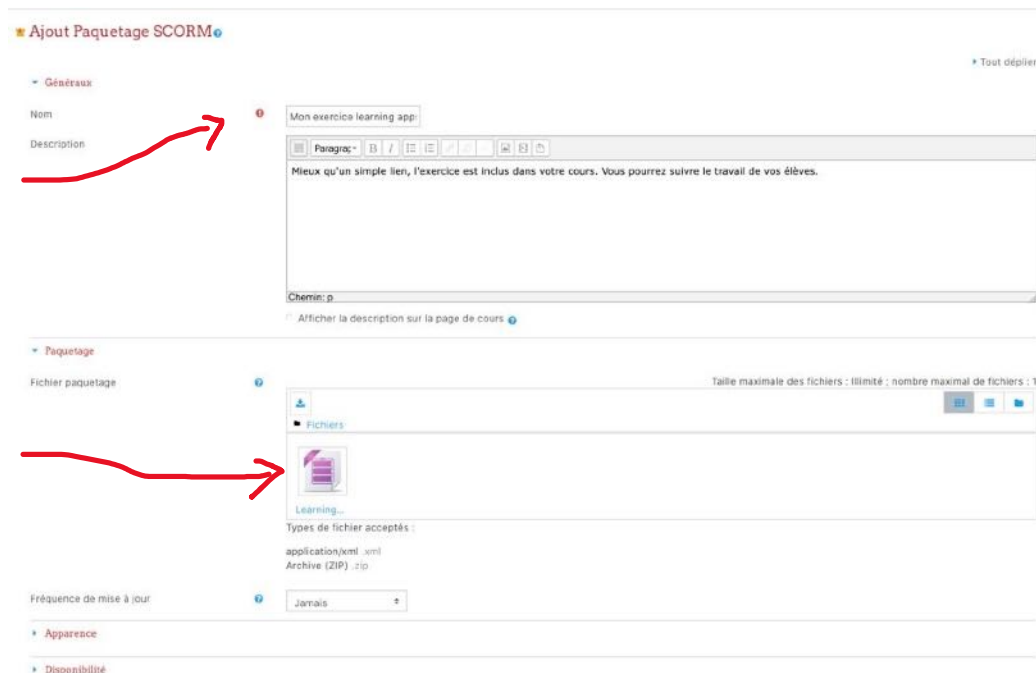
Le fichier téléchargé doit être dans un fichier ZIP (c'est le cas pas défaut sous Windows). Si ce n'est pas le cas (comme sous MacOS), sélectionnez les 3 fichiers, clic droit et compresser pour recréer le fichier ZIP.



Dans mon cours Moodle, j'ajoute une activité.
Je clique sur « **Ajouter une activité ou une ressource** ».

Je choisis **Paquetage SCORM** et **Ajouter**.

Je saisis le **nom**,
une description si
nécessaire.



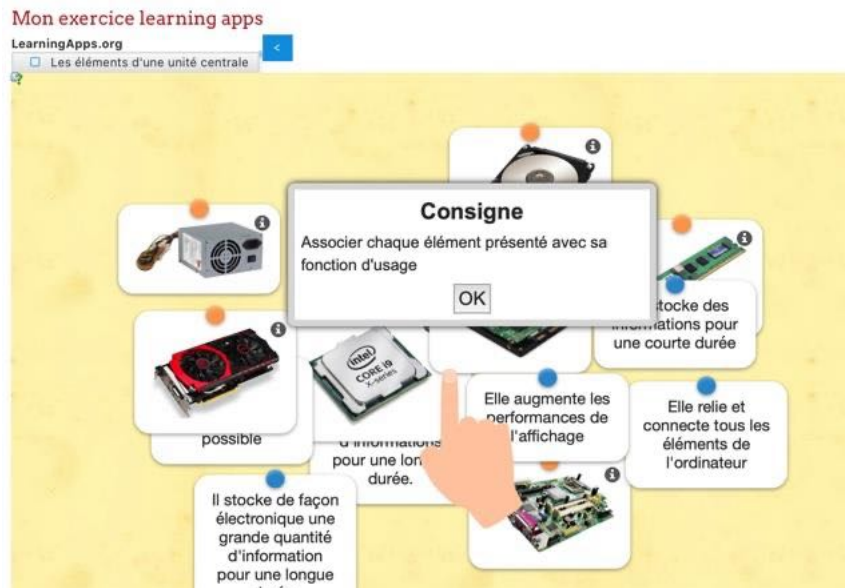
Je **Glisse-Dépose**
le fichier ZIP que
je viens de
télécharger.

Lorsque l'élève clique sur l'exercice, il voit le nom, la description de l'activité si vous l'avez saisi.



On clique sur **Entrer** pour lancer l'activité.

L'onglet **Rapports** vous donne des informations sur les activités des élèves.



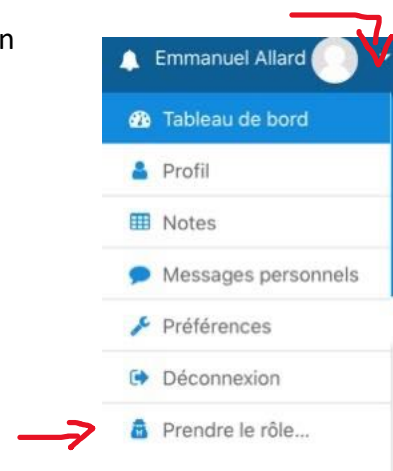
Vous pouvez utiliser le forum qui se crée par défaut et ajouter un Tchat (dans **Activité**) pour des échanges entre les élèves.

Voilà de quoi commencer de belles activités avec vos élèves.

Une fois votre cours prêt, vous pouvez quitter le mode édition.

Si je suis curieux, pour avoir la vision élève, je dois cliquer en haut à droite de l'écran

Je choisis **Prendre le rôle...**



A vous de jouer !