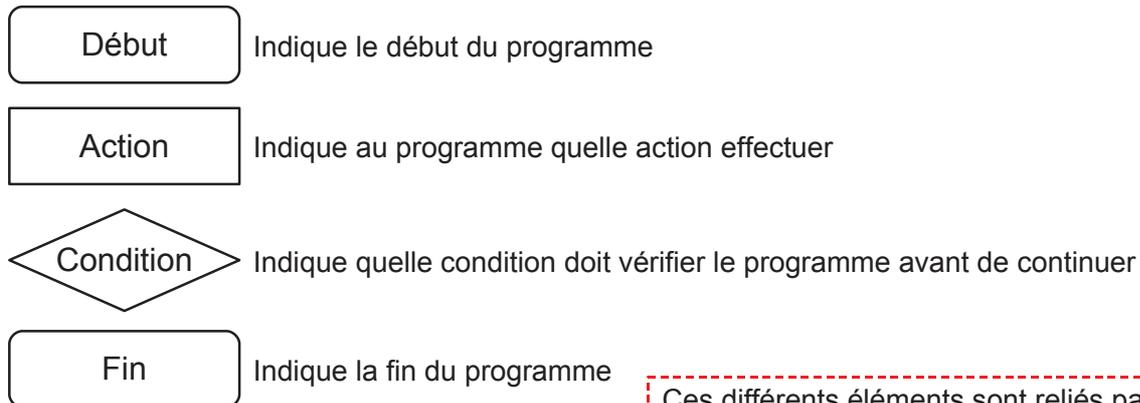


Organigramme de programmation

- L'organigramme de programmation (aussi appelé logigramme ou algorithme) est un outil de représentation très différent du GRAFCET.
- Cette représentation est normalisée pour une utilisation dans le monde, ainsi, n'importe qui peut comprendre le fonctionnement d'un automate en observant l'organigramme d'un système.
- Il est composé de cases désignant des actions, des conditions, un début, une fin,...



Ces différents éléments sont reliés par des flèches qui renvoient à telle ou telle action ou condition ou fin.

⚠ On ne retourne jamais avant le début, toujours en dessous !

Exemple : Feux tricolores

