Espace pédagogique de l'académie de Poitiers > Mathématiques-Sciences > Enseigner > Outils numériques > Logiciels et applications

https://ww2.ac-poitiers.fr/math sp/spip.php?article676 - Auteur: Banfi Anne-Caroline



Learning apps en maths sciences

publié le 02/07/2015 - mis à jour le 08/07/2015

Applications Web 2.0 interactives d'apprentissage

Descriptif:

Modules interactifs d'apprentissages

Sommaire:

- · Le site officiel
- Situation d'enseignement



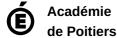
LearningApps est une banque de petits modules interactifs qui peuvent être directement reliés au contenu des leçons. Les utilisateurs peuvent aussi les modifier ou en créer de nouveaux ce qui offre de nombreuses possibilités pédagogiques!

Le site officiel

Les applications sont consultables et utilisables en ligne. . Il est également possible de les intégrer dans une séance pédagogique créée sur un Espace Numérique de Travail.

Situation d'enseignement

Ces applications peuvent êtres utilisées sur poste informatique par les élèves mais aussi en classe avec un **Tableau Numérique Interactif**.



Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.