



MathLive : une ressource numérique pour travailler les automatismes

publié le 24/10/2024

- MathLive est une ressource numérique financée par la région Nouvelle-Aquitaine. Comme toutes les ressources numériques, on y accède en passant par le Médiacentre de l'ENT lycéeconnecté.
- MathLive permet de travailler sur les automatismes grâce à des générateurs d'exercices. MathLive permet deux types de réponse (QCM ou rédaction de réponse). Pour certains générateurs, il existe des indices (rappel de formule, etc). Si vous souhaitez suggérer des idées de générateurs, l'équipe de MathLive est très réactive pour les réaliser. MathLive permet aussi de rédiger des questions. Dans les rédactions de questions, il est possible de réaliser des tracés avec Géogebra.
- Contrairement à d'autres ressources, les niveaux du LP sont présents dans les filtres de recherche. MathLive permet la création d'activité à partir des générateurs mise à disposition ou de nos propres questions. Les activités créées peuvent être collaboratives, données en travail personnel ou en évaluation.
- Le bilan d'activité est très bien pensé. La question la moins bien réussie par la classe apparaît en premier. J'apprécie l'affichage réponse attendue et erreur la plus courante. Cela permet d'échanger sur les erreurs classiques.

| Classe | Elèves | Questions | Générateurs | Étapes du Quiz |
|---|------------------|-------------------------|-------------|----------------|
| Calculs de probabilités simples | | | | |
| Cede activité : 996472 | | | | |
| Énoncé | Réponse attendue | Erreur la plus courante | Réussite | |
| Dans un sac, il y a 2 boules rouges, 1 boule jaune et 1 boule verte. Quelle est la probabilité de tirer une boule jaune ? | $\frac{1}{4}$ | 45 (20%) | 25 (50%) | |
| Dans un sac, il y a 3 boules rouges, 2 boules jaunes et 1 boule verte. Quelle est la probabilité de tirer une boule verte ? | $\frac{1}{6}$ | | 90% | |
| Dans un sac, il y a 2 boules rouges, 1 boule jaune et 3 boules vertes. Quelle est la probabilité de tirer une boule verte ? | $\frac{1}{2}$ | 7% | 3 (33%) | |
| Dans un sac, il y a 2 boules rouges, 3 boules jaunes et 3 boules vertes. Quelle est la probabilité de tirer une boule rouge ? | $\frac{1}{3}$ | 4% 5 (8%) | 97% | |
| On tire une carte dans un jeu de 52 cartes. Quelle est la probabilité d'obtenir un as ? | $\frac{1}{13}$ | 4% 4 (32%) | 24% | |
| On tire une carte dans un jeu de 52 cartes. Quelle est la probabilité d'obtenir un neuf de pique ? | $\frac{1}{52}$ | 4% 5 | 97% | |

- La correction se fait question par question. MathLive propose une correction automatisée.

Réponse attendue : $\frac{1}{4}$

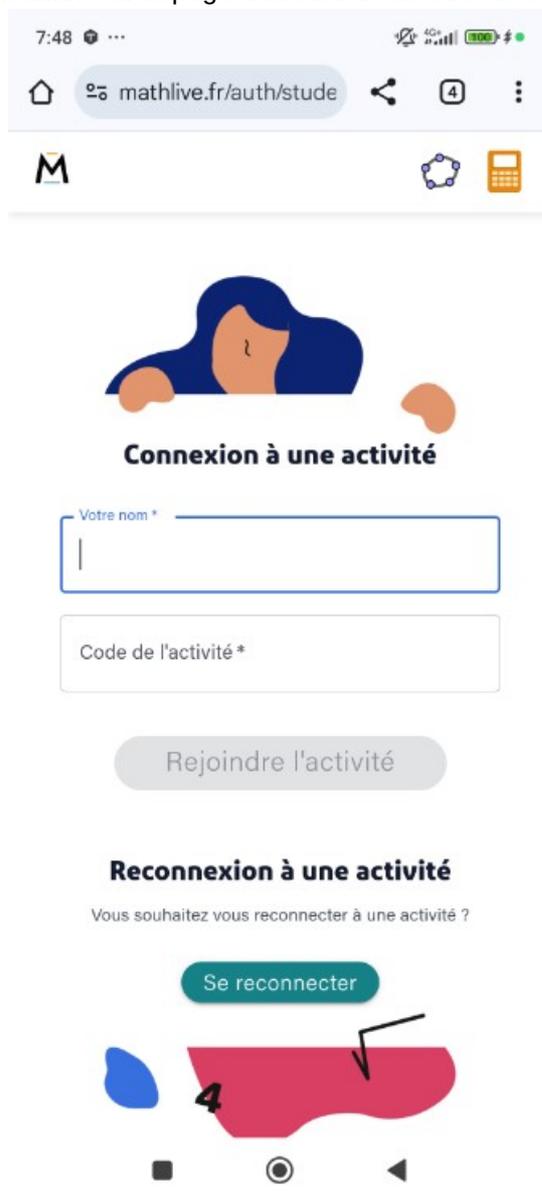
Nombre d'élèves ayant répondu : 15/15

| | |
|---------------|------|
| 5 | 4 |
| $\frac{1}{4}$ | 0,25 |
| 3 | 25 |
| | 1 |
| 1 | 4 |

Modifier la correction

- MathLive est une ressource multiplateforme. Elle s'utilise parfaitement sur un smartphone. Les élèves peuvent

utiliser géogebra ou numworks en allant sur la page d'accueil de la ressource MathLive.



- Pour finir, MathLive développe un mode classe. Ce mode classe permettra de donner des exercices avec des valeurs différentes pour chaque élève si on le souhaite. Ce mode classe fonctionnera comme celui des activités MathAléa intégrées dans l'application Capytale de l'ENT. Il devrait arriver en fin d'année ou début d'année.