

## SYNTHESE DES PROJETS 2019-2020

Equipes	Thématiques	Détails projet
ENIA Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Nabila Avec : Srypich et Clara, Documents joints : PPT ; photos Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Accessibilité	Installation pour permettre aux personnes en fauteuil roulant de prendre l'avion grâce à un système qui cale le siège entre les places.
Handycaddy Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Alizéa Avec : Assya, Eva et Innès Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Accessibilité	Créer un chariot de supermarché utilisable et pratique pour les personnes en fauteuils roulant. Projet de caddy sera équipé d'un bras mécanique avec 6 degrés (3 rotations et 3 translations) pour permettre aux personnes handicapées d'attraper tous les produits. Le bras mécanique sera manipulable avec une manette semblable à un joystick de jeu vidéo et donc très simple d'utilisation.
Les SPH Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Racha Avec : Maxance, Kylian, Lia Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Accessibilité	Créer des plates formes dans les bassins de piscines afin de permettre un accès plus facile aux personnes handicapées.
MuteCom Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Zahira Avec : Imran, Dany, Fethi Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Accessibilité	Système qui permet à une personne muette de communiquer avec son entourage
Handitech Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Kenza Avec : Lamya & Yanis Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Accessibilité	Parking informatisé et automatisé pour les personnes handicapées. Installation d'un panneau d'affichage lumineux à l'entrée de la zone de stationnement. Le tout sera géré par un programme informatique. La borne scanne la carte ensuite le numéro de la place libérée apparaît sur le tableau d'affichage. Quand la voiture a passé le tableau d'affichage et le numéro de la place, la voiture avance et le plot de la place concernée descend.
Force legendary Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Taslima Avec : Ryan, Farmata et Djanfar Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Accessibilité	Machine pour permettre aux personnes handicapées et aux personnes âgées d'enfiler des chaussettes.
LH76 Normandie, 3 <sup>ème</sup> , Cheffe d'équipe : Bannel, Avec : Rougui et Furkan Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Commerce du futur	Application qui consiste à aider les personnes âgées ou handicapées à faire leurs courses plus rapidement grâce notamment en les guidant dans les divers rayons.
A.C.D.C Hauts-de-France, 4 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Léna Avec : Anaëlle, Arthur et Mélody Documents joints : schéma Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Corps, santé	Créer un capteur d'acétone. Ce capteur sera relié à une application qui sera capable d'indiquer la quantité d'insuline à s'injecter.

Equipes	Thématiques	Détails projet
EPI HELP&CIE Pays de la Loire, Première Cheffe d'équipe : Anaëlle Avec : Romane Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Corps, santé	Bracelet pour prévenir les secours et l'entourage d'une crise d'épilepsie grâce à une géolocalisation et un message audio d'alerte qui donne les consignes de premiers secours.
School Pass Teens Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Tuana Avec : Fidan, maissane et Gabin Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Education	Dématérialiser les carnets de correspondance utilisés dans tous les établissements scolaires de France et les remplacer par des cartes RFID reliées à notre application.
Kids connected Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Louanne Avec : Antonin, Mathis & Enzo Documents joints : / Maquette : Oui <a href="#">Vidéo</a>	Education	Projet sur le thème du harcèlement scolaire. Jeu en kit de type escape game pour sensibiliser les adolescents sur les violences du harcèlement (violence verbale, psychologique, physiques, intimidations...) en milieu scolaire.
Dyscann CS Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Salilha Avec : Chaima Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Education	Lecture immersive avec l'inclusion des bruits pour que faciliter la lecture des personnes dyslexiques, des personnes âgées et des personnes en apprentissage.
©PLEM_Concepts Occitanie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Ellena Avec : Lucas, Milo et Pierre Documents joints ; / Prototype : non <a href="#">Vidéo</a>	Energie	Utilisation de l'énergie thermique gaspillée par un appareil électrique afin de produire du courant qui sera ensuite réutilisable. Pour pouvoir la récupérer, utilisations de l'effet Seebeck et des éléments de Peltier, qui permettent de transformer l'énergie thermique en énergie électrique
GravitEcolo Occitanie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Shannon Avec : Lucie, Victor et Quentin Documents joints : PPT Prototype : non <a href="#">Vidéo</a>	Energie	Notre projet permet de produire de l'électricité gratuite et infinie de manière totalement non polluante pour tous en utilisant la gravité terrestre. La gravité est une ressource inépuisable et présente partout dans le monde. De jour comme de nuit elle peut produire de l'électricité gratuitement à partir de matériaux de récupération.
GES vs Green Energy Stocking Hauts-de-France, 5 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Diane Avec : Eden & Anaïs Documents joints : Photo du prototype / PPT Maquette : oui <a href="#">Vidéo</a>	Energie	Stocker beaucoup d'énergie durable Produire de l'électricité à partir d'énergie durable et la stocker afin de l'utiliser plus tard. Système hydraulique ou l'eau sert de stockage l'électricité
Clean Ocean Normandie, 5 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Solène Avec : Louis & Rémi Documents joints : Image prototype Maquette : oui <a href="#">Vidéo</a>	Environnement	Plateforme navigante qui récupère tous les déchets militaires grâce à une courroie qui fait le tour de la plateforme
Ma conseil PACA, Première Cheffe d'équipe : Marie Avec : Tom, Aurélien et Tom Documents joints : / Maquette : oui / <a href="#">Vidéo</a>	Environnement	Modifié le ballon d'eau d'une chaudière pour économiser l'eau et limiter le gaspillage

Equipes	Thématiques	Détails projet
Girl Squad Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Corine Avec : Emmanuelle, Aissatou et Razan Documents Joint : PPT Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Environnement	Un aménagement pour recycler le gaspillage alimentaire fait à la cantine pour produire de l'énergie. Un fois le compost rempli, les aliments sont transformés en énergie via la méthanisation.
Newtree Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Charlène Avec : Cassandra, Kays, Documents joints : Schéma Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Environnement	Produire des arbres bioluminescents afin de remplacer les lampadaires sur les routes ou dans les villes.
EFIS Nouvelle-Aquitaine, 5 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Noémie Avec : Thomas et Enzo Documents joints : Non Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Environnement	Absorber le CO2 émis par les véhicules grâce à une couverture végétale (arche verte)
Algues Protectrices Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Océane Avec : Walid et Cloé Documents joints : Non Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Environnement	Utilisation d'algues pour créer de la vaisselle biodégradable. S'inspire du bambou ou du coton pour s'adapter à la faune marine
IBK13015_2019-2020 PACA, 2 <sup>nd</sup> Cheffe d'équipe : Assia Avec : Idriss, Mohamed & Yassine Documents joints : oui lien application Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Environnement	Eco-logiciel de programmation informatique (Python) qui évalue et minimise les risques probables qui peuvent en résulter durant la fabrication des objets technologiques innovants à base de nanomatériaux. Outil normatif de qualification et de validation de différentes étapes de conception et d'analyse de cycle de vie pour les futurs éco-produits à base de nanomatériaux.
La Team Zero Pollution Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Hourya Avec : Hanis, Nabil & Ibrahim Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Environnement	Un système d'aspiration généré par des hélices pour attirer la pollution dans des réservoirs filtres.
La team Floot Bourgogne-Franche-Comté, Ter Cheffe d'équipe : Suzanne Avec : Margot, Pauline et Florentin  Documents joints : Photos du prototype Maquette : oui <a href="#">Vidéo</a>	Maison connectée, domotique	Habitation pour les JO Paralympiques de Paris en 2024. Petit habitat léger, éphémère, autonome et répondant à la notion du développement durable. Adapté aux personnes à mobilité réduite, et aux personnes atteintes de déficience visuelles et autres. Les matériaux utilisés sont recyclés et principalement naturel. Source d'énergie : électrique fournir par des panneaux solaires photovoltaïques. Réutilisation des logements pour personnes sans domicile fixe.
Stop Violences conjugales Normandie, 3 <sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Hubercia Avec : Camille, Mariam & Amélia Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a>	Santé	Application pour lutter contre les violences conjugales. Plusieurs possibilités selon le cas : - Alerter en tant que témoin - Alerter en tant que victime - Alerter les secours - Demander des infos

Equipes	Thématiques	Détails projet
<p>E-Team PACA, 4<sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Sydney Avec : Sam &amp; Tony Documents joints : image prototype Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a></p>	<p>Social, vivre ensemble</p>	<p>Création d'un prothèse grâce à l'impression 3D avec assistance électronique</p>
<p>SchoolBer PACA, 4<sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Paola Avec : Cristian Documents joints : PPT Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a></p>	<p>Transport, mobilité</p>	<p>Application de covoiturage scolaire</p>
<p>E-security Normandie, 3<sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Louna Avec : chiryne, Gaetan et Hugo Documents joints ; photo Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a></p>	<p>Transport, mobilité</p>	<p>Détecter des voitures dans les virages serrés dans les montagnes, dans les campagnes ou en ville pour les carrefours dangereux grâce à des spots en led dans le sol qui s'allumeraient automatiquement quand le véhicule de l'autre côté n'est pas visible ce qui lui permettrait de s'arrêter, grâce à l'énergie renouvelable des panneaux solaires.</p>
<p>Disabled help Normandie, 3<sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Clara Avec : Shauna Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a></p>	<p>Transport, mobilité</p>	<p>Créer une carte de transports permettant aux personnes en situation de handicap et aux femmes enceintes de débloquent des sièges dans les transports en commun.</p>
<p>Aerotur Normandie, 3<sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Maëly Avec : Rick, Ryan et Marwan Documents joints : / Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a></p>	<p>Transport, mobilité</p>	<p>Application pour qui permet de s'enregistrer sur son téléphone au lieu de le faire à l'aéroport et de perdre du temps</p>
<p>Smart my reload Hauts-de-France, 4<sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Julie Avec : Ibtissem &amp; Batiste Documents joints : image, PPT Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a></p>	<p>Transport, mobilité</p>	<p>Recharger les véhicules à l'aide d'un système d'induction qui agit lorsque le mouvement est à l'arrêt ou en mouvement. Sur une place de parking, l'électricité produite à partir des panneaux photovoltaïques ou des éoliennes est envoyé dans support placé au sol. La voiture qui est garée se recharge automatiquement s'il y a du soleil ou du vent grâce à une plaque accrochée sous le sol de la voiture en utilisant le phénomène d'induction. Lorsque la voiture est en mouvement, la route est transformée en une sorte d'alternateur grâce à des aimants. La plaque sous la voiture agit alors comme un aimant qui passe rapidement devant les aimants fixés au sol et cela créer un champ électro-magnétique qui, transformé en électricité, permet de recharger les batteries électriques.</p>
<p>4 bikers Normandie, 3<sup>ème</sup> Cheffe d'équipe : Hinaya Avec : Najwa, Karla &amp; Muktada Documents joints : image, PPT Prototype : oui <a href="#">Vidéo</a></p>	<p>Transport, mobilité</p>	<p>Box sécurisé dans les établissements scolaires pour déposer les vélos. Un lecteur carte permet d'ouvrir la box de déposer, un bras métallique récupère le vélo et le place à la verticale pour gagner de la place. Il suffit de présenter sa carte pour récupérer son vélo</p>