



Kig

publié le 24/11/2006

Logiciel de géométrie sous Linux

- [Présentation](#)
- [Points forts](#)
- [Points faibles](#)
- [Téléchargement](#)

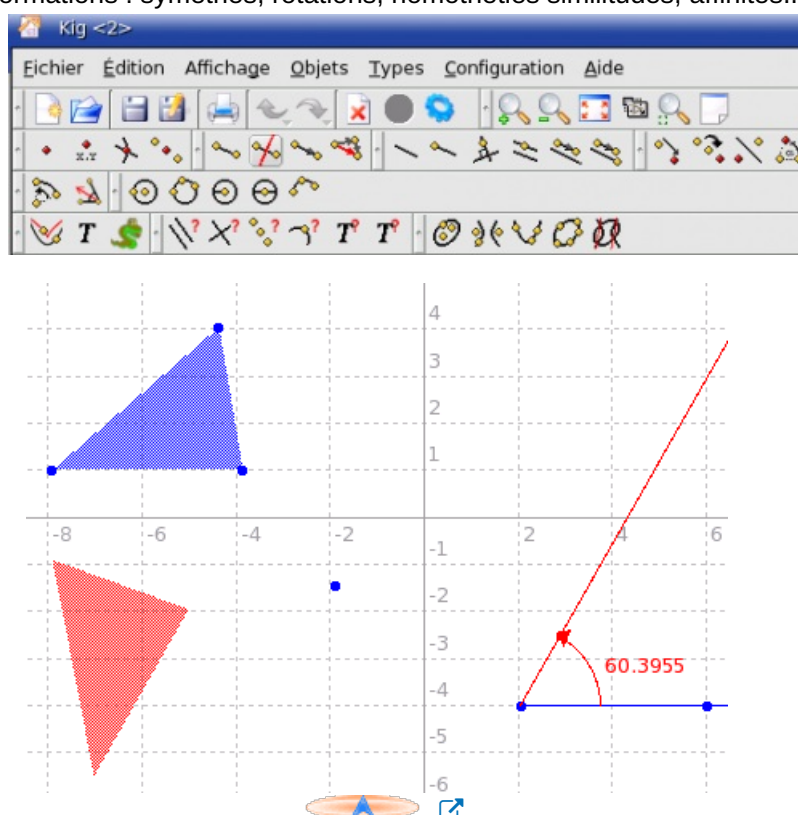
Présentation

Il est des logiciels que l'on découvre un peu par hasard : En testant une distribution [Ubuntu](#), j'ai installé un logiciel de géométrie et découvert Kig.

Kig est un logiciel de construction géométrique (comme GéoplanW, Géogébra...) fonctionnant sous Linux avec un environnement graphique KDE.

Il permet :

- de construire rapidement une figure : points, segments, droites, cercles, arc de cercles, coniques, triangles, rectangles, polygones réguliers ou non ;
- de déplacer des points, afin d'observer le déplacement des autres points... ;
- d'appliquer des transformations : symétries, rotations, homothéties similitudes, affinités...



Points Forts

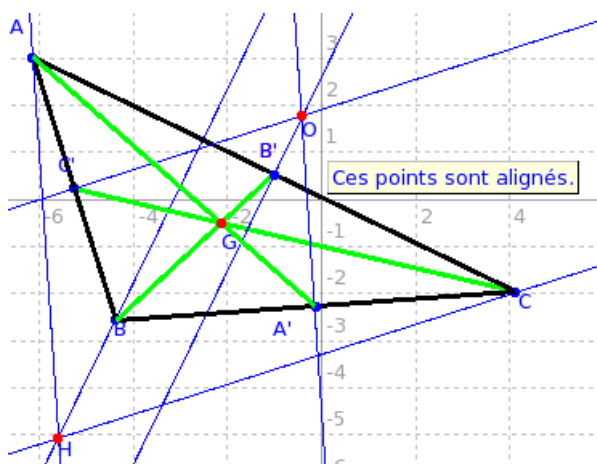
On peut exporter la figure créée de façon :

- à obtenir le code en PsTricks... Ce qui peut faciliter grandement la production d'un document en LaTeX.

- à obtenir une image en PNG, EPS, BMP, JPG...

On peut vérifier d'éventuelles propriétés d'une figure :

- Est-ce que les points sont alignés ?
- Est-ce que la droite est perpendiculaire ou parallèle à une autre ?



On peut travailler avec les coordonnées cartésiennes ou polaires.



Points Faibles

- Obligation de sélectionner à nouveau ce que l'on veut faire : un point, une droite...
- La construction d'un point par une homothétie est un petit peu trop fastidieuse : Il faut créer un segment d'une certaine longueur qui servira de rapport à l'homothétie.



Téléchargement et installation

- Le logiciel Kig est disponible sous un environnement graphique KDE.
- L'installation se fait à l'aide d'un package RPM.
- Il est téléchargeable sur le site de [KDE-edu](http://kde-edu.org)

