



PROJET ESCAPE GAME

publié le 06/01/2023

Laboratoire de mathématiques : Création en collaboration d'un espace game

Descriptif :

Un beau projet collaboratif a été mené dans le laboratoire de mathématiques du collège Louis Pasteur à Chasseneuil sur Bonnieure. Un escape game à destination des élèves de 3ème à découvrir et à réutiliser dans les classes. Merci aux auteurs.

Laboratoire de mathématiques Collège Louis Pasteur

Escape Game
La course au trésor



Le laboratoire de mathématique du collège Louis Pasteur de Chasseneuil sur Bonnieure est déjà très productif. En effet, à peine créé que le coordonnateur Julien Mahu en collaboration avec Lucie Coudreau enseignante au collège Noël Noël de Confolens et Marion Hipeau du collège Jean Michaud de Terres-de-Haute-Charente à Roumazières-Loubert, a conçu un escape game mathématique à destination des élèves de 3ème.

Le laboratoire de mathématiques a impulsé un projet à 3 collèges et a ainsi pu enclencher une belle dynamique. L'escape game s'articule autour de plusieurs énigmes mélangeants manipulations, réflexions et collaborations.

On y retrouve l'usage d'un filtre de couleur, d'une lampe UV, d'une tablette, d'un QRcode à colorier, d'un cryptex (le puzzle pod), du code César,... tout ceci basé sur une progression en partie "non linéaire" et dictée par la manipulation des 7 éléments du cube de Soma.

A noter que les cubes de Soma nécessaires à cet escape game ont été réalisés en impression 3D en collaboration avec M. Dexant Matthieu (professeur de Technologie au collège de Chasseneuil sur Bonnieure).

Cet espace game a été proposé aux élèves de 3ème de Mme Hipeau (collège de Roumazières-Loubert), aux élèves de 3ème de Mme Partaud Camille en co-intervention avec Mme Coudreau(collège de Confolens) et enfin, aux 3 classes de 3ème du collège Louis Pasteur de Chasseneuil sur Bonnieure en co-intervention avec Mme Verbois Corine.

[Article du collège](#)

Après des retours excellents des élèves très motivés pour battre le record (1h01min), le laboratoire va poursuivre sur cette voie dès Janvier 2023.

L'objectif est de créer un nouvel escape game pour la semaine des Mathématiques en intégrant M. Berche Grégoire professeur d'Histoire-Géographie dans le projet ainsi que M. Bazin Romain professeur de Physique-Chimie au collège de Roumazières .

Les projets à venir montrent l'intérêt d'un tel laboratoire dans un établissement, rassemblant de nouveaux collègues apportant créativité et connaissances transversales.

Une vraie réussite !

Le laboratoire de mathématiques du collège Louis Pasteur nous a volontiers partagé l'escape game dont voici les détails afin de pouvoir le mettre en place dans vos classes.

 [La course au trésor](#) (PDF de 94.4 ko)

 [Enigme 1](#) (PDF de 4.3 Mo)

 [Enigme 2](#) (PDF de 20.8 ko)

 [Enigme 3](#) (PDF de 19.2 ko)

 [Enigme 4](#) (PDF de 1.8 Mo)

 [Enigme 5](#) (PDF de 35.3 ko)

 [QR CODE Coloriage](#) (PDF de 11.6 ko)

 [Aide cube de Soma](#) (PDF de 36.1 ko)

Encore merci et bravo pour ce beau travail !



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.