LateXDraw

publié le 12/02/2008 - mis à jour le 13/03/2009

Descriptif :

Logiciel permettant de faire des figures et de récupérer le code Pstricks.

Sommaire :

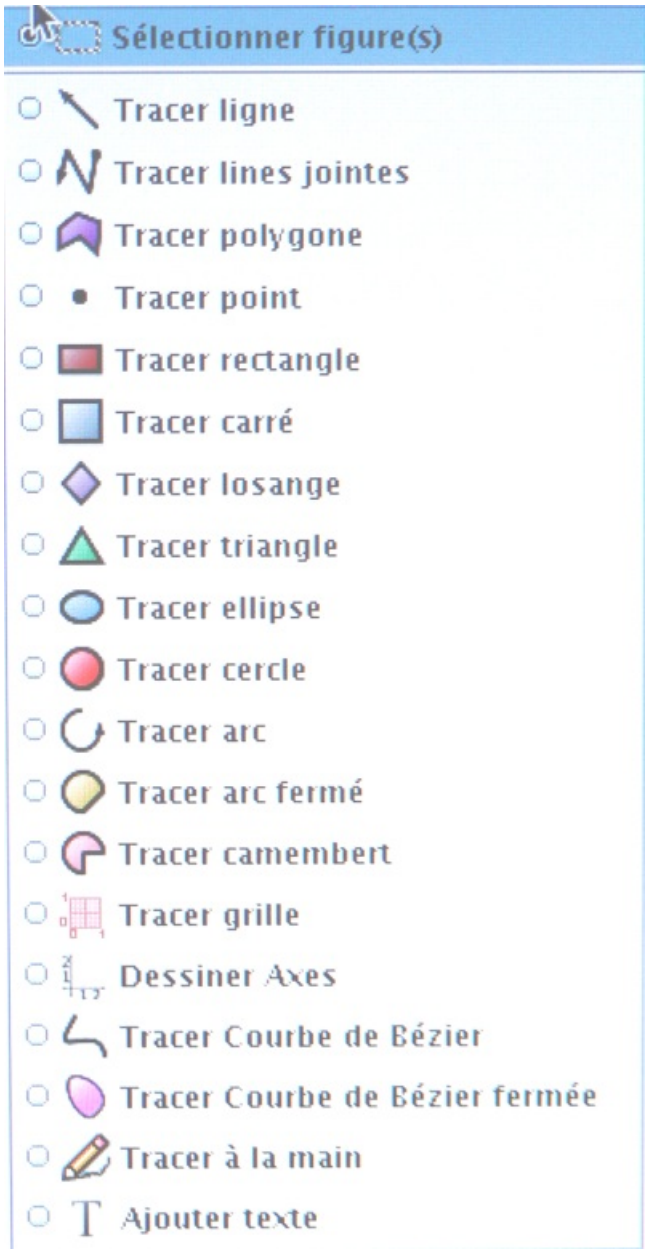
- Présentation
- Points forts
- Exemples
- Point faible
- Conclusion
- Téléchargement

Présentation

LateXDraw, est un programme en licence GNU, fonctionnant sous Java, donc utilisable sur différents systèmes d’exploitation/
Il permet, entre autres, de créer une figure et de récupérer le code Pstricks.

Points forts

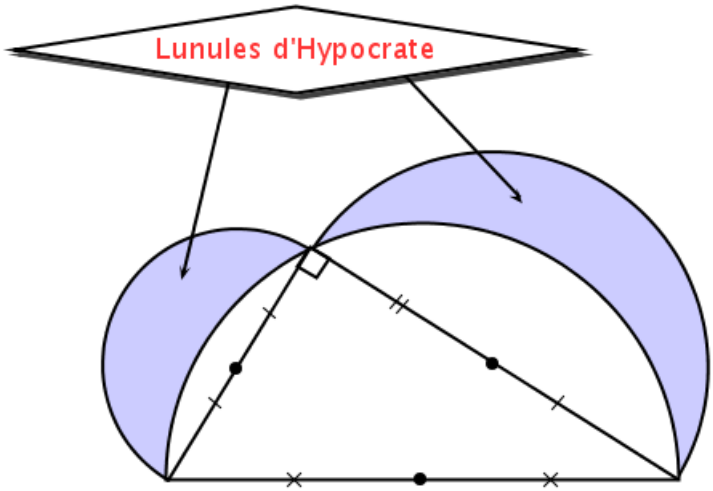
- Construction rapide des figures de base : carré, rectangle, triangle ;



- Visualisation du code Pstricks dans une fenêtre latérale ;
- Export possible du code Pstricks, soit directement, soit par un copier coller dans votre éditeur [\LaTex?] préféré ;
- Possibilité d'exporter directement son image en plusieurs formats : png, eps,jpg, bmp, ppm ;
- Import possible d'un code PsTricks ;
- La zone de l'image est automatiquement ajustée en fonction de l'évolution de la construction ;
- Possibilité de faire une rotation, réflexion, déplacement ;
- Incorporation de zone de texte, avec beaucoup de paramétrages possibles ;
- Création d'une bibliothèque de modèles de figures ;
- création de courbes de Bézier.

Exemples

Exemple n°1

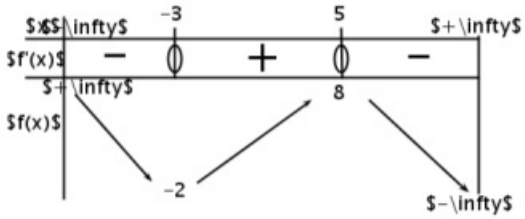


Et le code généré :

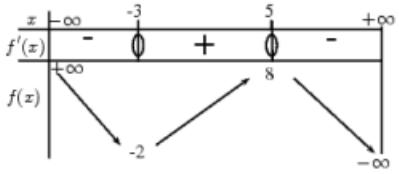
```
% Generated with LaTeXDraw 1.9.5
% Fri Nov 16 17:34:46 CET 2007
% \usepackage[usenames,dvipsnames]{pstricks}
% \usepackage{epsfig}
% \usepackage{pst-grad} % For gradients
```

○ Exemple n°2

On peut aussi en détourner l'usage pour créer des tableaux de variations :



Résultat après compilation du code PsTricks :



● Point faible

- De temps en temps le logiciel se ferme, après un ajout de texte, il faut donc penser à sauvegarder fréquemment ;
- Quelques erreurs "Java" lors du groupement de plusieurs objets, sans conséquences particulières pour la suite de la construction :
- Pas de codage direct d'angles droits ou de segments de même longueur.
  Il faut le faire par d'autres moyens : Créer un carré, puis le coller à l'endroit où l'on veut indiquer l'angle droit.

● Conclusion

LaTeXDraw est un logiciel intéressant :

- Il peut éviter d'écrire du code Pstricks, qui à la fin devient un peu fastidieux ;
- Il permet à la personne débutant en LaTeX, de créer rapidement un document comportant une figure géométrique, sans connaissance particulière en code Pstricks.

Téléchargement

Téléchargement : Site des concepteurs

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.