



Quelques macros utiles en LaTeX

publié le 01/01/2009 - mis à jour le 07/05/2010

Descriptif :

Cet article qui donne des exemples de macros utiles pour écrire en LaTeX est issu de l'ancien site académique.

Vous trouverez sur cette page différentes macros en LaTeX qui vous faciliteront la saisie de texte, notamment pour les symboles mathématiques.

Leur utilisation est très simple.

Il suffit de copier dans le préambule du document le code source proposé.

Pour appeler la macro, taper la commande correspondante à l'endroit où vous désirez l'utiliser.

Attention, il faut être en mode mathématique pour pouvoir les utiliser !

- Insérer l'ensemble des réels

- Code source :

```
\newcommand{\R}{\mathbb{R}}
```

- Commande :

```
\R
```

- Insérer l'ensemble des complexes

- Code source :

```
\newcommand{\C}{\mathbb{C}}
```

- Commande :

```
\C
```

- Insérer un vecteur \overrightarrow{AB}

- Code source :

```
\newcommand{\V}{\overrightarrow{}}
```

- Commande :

```
\V{AB}
```

- Insérer le repère $(O; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$

- Code source :

```
\newcommand{\RAB}  
{\left(O;\overrightarrow{AB},\overrightarrow{AC}\right)}
```

- Commande :

```
\RAB
```

- Insérer "Exercice n :", avec n qui s'incrémente à chaque appel

- Code source :

```
\newcounter{num}  
\renewcommand{\thenum}{\Roman{num}}  
\newcommand{\exo}{\addtocounter{num}{1}  
\noindent \textbf{Exercice~\thenum~:}}
```


- Commande :

```
\exo
```

- Remonter la flèche d'un vecteur, ce qui permet de mieux voir les primes

- Code source :

```
\def\vect#1{\overrightarrow{\strut#1}}
```

- Commande :
`\vect{AB}`
- Une autre macro qui remonte aussi la flèche d'un vecteur (vous avez le choix)
 - Code source :
`\newcommand{\V}[1]{\overrightarrow{\strut#1}}`
 - Commande :
`\V{AB}`
- Dessine du papier millimétré
 - Code source :
Télécharger le fichier suivant pour obtenir la macro :
 [Papier millimétré](#) (LaTeX de 1.6 ko)
Macro pour faire du papier millimétré en LaTeX
 - Commande :
`\psmili`

