



Une règle en Pstricks

publié le 11/06/2010

Descriptif :

Macro permettant de construire une règle, en PsTricks.

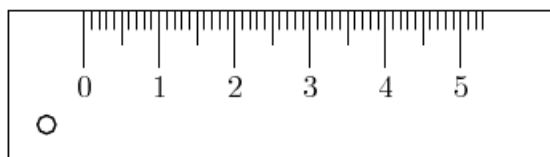
Sommaire :

- Présentation
- Description
- Exemple d'utilisation
- Amélioration possible
- Téléchargement

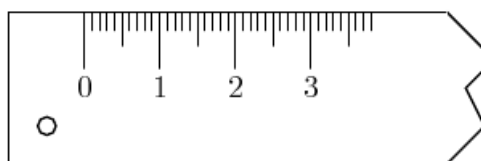
Cette macro utilise les paquets suivants : pstricks-add et fp¹.

● Présentation

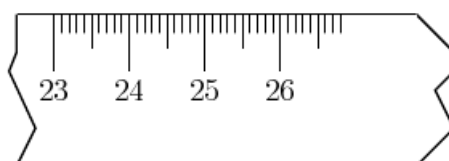
La macro n°1 `\regle` permet de dessiner une règle graduée, ayant comme origine 0 et une longueur qui est paramétrable.



La macro n°2 `\reglecassé` permet de dessiner une règle (type cassée du coté droit graduée ayant comme origine 0 et une longueur qui est paramétrable.



La macro n°3 `\reglecassédg` permet de dessiner une règle "cassée" du coté droit et du côté gauche graduée ayant comme origine 0 et une longueur qui est paramétrable.

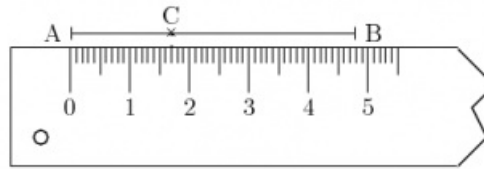


● Description

L'[extension FP](#), permet de faire des calculs, ainsi grâce à celle-ci, je peux diviser ma longueur Unité puis ensuite mettre le résultat obtenu dans une boucle de PsTricks.

Les différents paramétrages des macros sont commentés dans le code.

● Exemple d'utilisation



1. Lire sur le dessin ci-dessus la longueur des segments $[AB]$ et $[AC]$.
2. Calculer la longueur du segment $[BC]$.

● Amélioration possible

Toute amélioration du code est la bienvenue.

● Téléchargement

 [regle](#) (LaTeX de 5 ko)
Le code source en LaTeX.

(1) [Extension permettant de faire des calculs.](#) 



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.