



Quelques applications pour jouer !

publié le 16/04/2020

Descriptif :

Cet article présente quelques applications à installer sur son smartphone, sa tablette ou son ordinateur afin de poursuivre ses apprentissages, pour ceux qui le souhaitent.

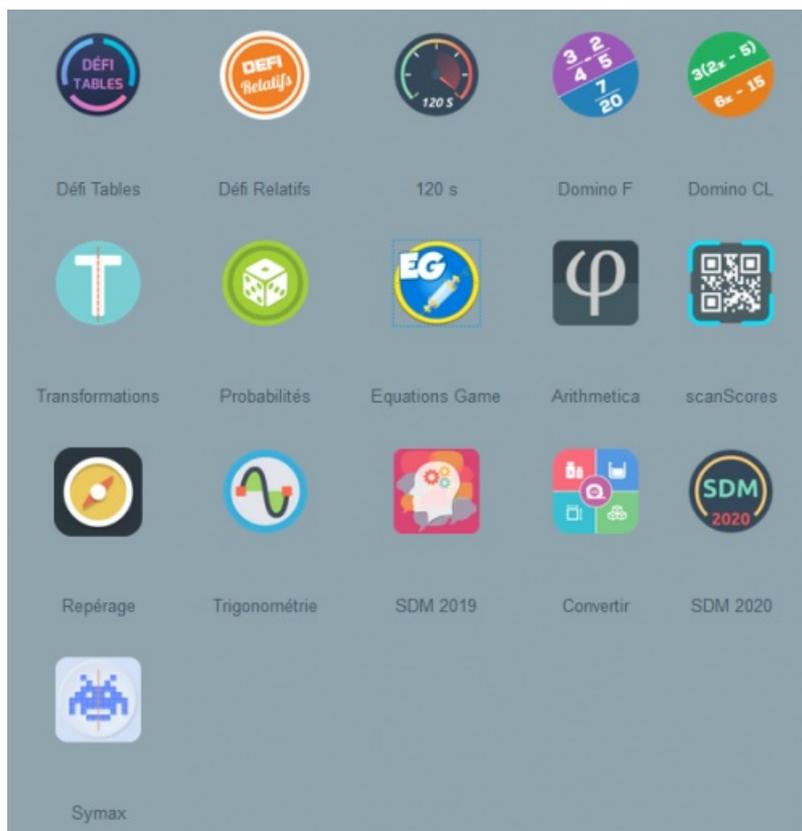
Sommaire :

- Les applications de l'académie de Dijon
- Mathador Solo
- Pythagorea
- XSection
- Find a set !
- Bridge

Les liens suivants décrivent ou donnent accès de façon sécurisée et gratuitement à des jeux pour toute la famille.

● Les applications de l'académie de Dijon

- ▶ Niveau : cycle 3, cycle 4, lycée, selon les applications.
- ▶ Thème : calcul mental, calcul automatisé, calcul littéral, fractions, équations, transformations, probabilités, arithmétique, repérage, trigonométrie, conversions, symétrie, ...
- ▶ Description des 16 jeux à l'adresse suivante : [Académie de Dijon](#)



Jeux mathématiques de l'académie de Dijon.

● Mathador Solo

- ▶ Niveau : à partir du cycle 2.
- ▶ Thème : calcul mental.
- ▶ Description à l'adresse suivante : [Mathador](#)



Jeu "Mathador" de calcul mental

● Pythagorea

- ▶ Niveau : cycle 4, lycée.
- ▶ Thème : géométrie plane, constructions raisonnées.
- ▶ Description à l'adresse suivante : [Éduscol](#)



Jeu "Pythagorea" de constructions géométriques.

● XSection

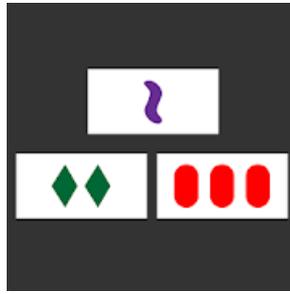
- ▶ Niveau : lycée.
- ▶ Thème : géométrie dans l'espace, constructions raisonnées.
- ▶ Description : ce jeu permet d'améliorer sa perception de l'espace en construisant notamment des sections planes de solides.



Jeu "XSection" de constructions géométriques.

● Find a set !

- ▶ Niveau : à partir de 10 ans.
- ▶ Thème : jeu de société, observation, logique.
- ▶ Description à l'adresse suivante : [Wikipédia](#)



Jeu "Find a set !" d'observation et de logique

● Bridge

- ▶ Âge : à partir de 10 ans.
- ▶ Thème : jeu de cartes raisonné.
- ▶ Description : [sur le site Wikipédia](#)
- ▶ Téléchargement : [sur la page](#)



Le bridge, un jeu de cartes raisonné.