



Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM)

publié le 01/07/2019

Descriptif :

Cet escape game a été fait à la première heure de cours de l'année.

Le but étant de raviver les connaissances sur la proportionnalité en vue d'aborder ce premier chapitre par la suite.

Les élèves travaillent les échelles, les vitesses et les pourcentages.

Sommaire :

- Niveau
- Compétences travaillées
- Notions travaillées
- Scénario
- Modalités de mise en œuvre en classe
- Matériel nécessaire
- Les documents

● Niveau

Cet escape game peut se faire sur le niveau 3ème.

● Compétences travaillées

Les compétences travaillées sont chercher, raisonner, modéliser et calculer.

● Notions travaillées

Cet escape game a été fait à la première heure de cours de l'année.

Le but étant de raviver les connaissances sur la proportionnalité en vue d'aborder ce premier chapitre par la suite.

Les élèves travaillent les échelles, les vitesses et les pourcentages.

● Scénario

J'attends les élèves dans la classe en étant déguisée avec une blouse, des lunettes utilisées en sciences, une botte de jardin sur un pied et une tongue sur l'autre et avec des outils de bricolages en plastique dans la main et les poches. La principale adjointe du collège ou la vie scolaire va chercher les élèves et leur annonce avant de rentrer dans la salle qu'il faut qu'ils fassent attention puisque leur professeur de mathématiques a une maladie mentale. Lorsque les élèves rentrent dans la salle, la vidéo est lancée et un chronomètre de 50 min se met en route.

● Modalités de mise en œuvre en classe

J'ai formé 4 groupes de 6 élèves. La salle de classe est organisée en quatre îlots.

● Matériel nécessaire

J'ai utilisé quatre boîtes fermées avec un cadenas à 4 chiffres (une sur chaque îlot) dans lesquelles j'ai caché les pièces du puzzle. Puis une lampe ultra violet.

● Les documents

Documents pour l'équipe BLEUE	Documents pour l'équipe JAUNE	Documents pour l'équipe ROUGE	Documents pour l'équipe VERTE
 Puzzle équipe BLEUE (Word de 540.6 ko) Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.	 Enigmes équipe JAUNE (Word de 27.3 ko) Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.	 Enigmes équipe ROUGE (Word de 26 ko) Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.	 Puzzle équipe VERTE (Word de 585.3 ko) Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.
 Enigmes équipe BLEUE (Word de 26.8 ko) Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.	 Puzzle équipe JAUNE (Word de 476.7 ko) Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.	 Puzzle équipe ROUGE (Word de 604.7 ko) Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.	 Enigmes équipe VERTE (Word de 26.8 ko) Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.

 **Pièces tangram** (PDF de 58.9 ko)
 Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.

 **Tangram Chien** (Word de 27.3 ko)
 Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.

 **Solutions Tangram** (Word de 36.3 ko)
 Escape game : Évasion d'un hôpital psychiatrique (TRAAM) - Académie de Poitiers.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
 Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.