



Quiznetic, un outil d'évaluation en ligne

publié le 31/05/2019 - mis à jour le 02/06/2019

Descriptif :

Cet article décrit le fonctionnement de la plate-forme Quiznetic qui permet d'organiser des jeux d'apprentissages et d'évaluation en classe entière.

Sommaire :

- Fonctionnement de Quiznetic
- Conception d'un questionnaire
- Les plus de Quiznetic
- Les moins de Quiznetic
- Liens

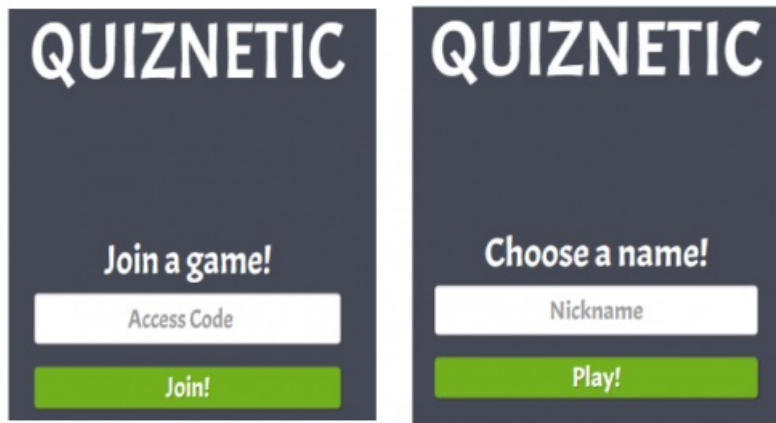
● Fonctionnement de Quiznetic

Quiznetic est une application gratuite qui permet de réaliser des quiz. Chaque joueur est représenté par un pion sur un plateau de jeu virtuel projeté au tableau. Les pions avancent en fonction des réponses fournies. Il y a donc un challenge entre les joueurs, qui répondent aux questions à leur rythme.



Décor du jeu

L'utilisation est assez simple. Les élèves n'ont pas besoin de compte. Seul l'enseignant doit créer un compte pour concevoir et lancer les quiz. Pour participer au quiz, les élèves devront uniquement saisir un pseudo et le numéro du quiz (fonctionnement analogue à celui de [Kahoot](#)). L'interface est très basique et les élèves comprennent très rapidement comment jouer.



Invites pour rejoindre le jeu : code d'accès et choix d'un pseudonyme

● Conception d'un questionnaire

Une fois que le compte est créé, l'enseignant a accès à une interface assez intuitive pour concevoir le quizz.

Le plateau de jeu peut être choisi parmi la sélection proposée ou être importé.

L'enseignant peut décider que certaines questions font plus avancer que d'autres sur le plateau virtuel. Il peut aussi décider que les erreurs fassent reculer les joueurs sur le plateau de jeu.

Il est possible de créer des questions sous différentes formes :

- des questions à choix multiple : le nombre de réponses proposées est choisi par l'enseignant, plusieurs réponses juste peuvent être cochées ;
- des questions à réponses courtes : l'élève voit alors apparaître un champ de saisie ;
- des questions à réponses numériques : l'élève doit saisir un nombre entier positif.

● Les plus de Quiznetic

- Les élèves n'ont pas besoin de compte. Ils doivent juste saisir un pseudo et le numéro du quiz qui est projeté au tableau ;
- Les élèves répondent aux questions à leur rythme ;
- Quiznetic peut être utilisé pour réaliser des évaluations diagnostiques, formatives, des séances de calcul mental ;
- On peut saisir une correction ou un commentaire qui apparaîtra une fois que l'élève aura répondu à la question. Ce feedback peut aussi être sous la forme d'une image ;
- On a accès à un récapitulatif des réponses fourni pour chaque élève, téléchargeable au format tableur ;
- Très ludique, Quiznetic est très apprécié des élèves. L'esprit de compétition est bénéfique à la classe.

Player	Score	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
13	B	A	1	11	B	A	A	D	25		$(3+2)^4+5$	52	C	13	15
15	B	A	1	11	B	A	D	D	25		$(3+2)^4+5$	40	D	17	2
7	A	A	1	9	B	A	B	B	25		$3+2^4+5$	9	A	25	2

Statistiques d'un joueur

● Les moins de Quiznetic

- Un réseau wifi avec accès Internet est nécessaire ;
- Aucun nouveau joueur ne peut entrer sur le plateau de jeu une fois le jeu lancé ;
- Il n'y a pas d'éditeur de formules mathématiques. Pour créer une question avec des formules, il faudra la rédiger avec un autre logiciel et insérer la question sous forme d'image.

● Liens

- lien vers le site de Quiznetic : <https://quiznetic.com/>
- lien vers un [exemple sur les priorités opératoire en 6ème 5ème](#)

