

Déroulé Phase 1 : les nombres décimaux pour dénombrer et mesurer

Schéma du parcours fléché

Entraînement 1. Cartes « flash » vertes **Choisir l'unité**
Automatismes

Activités partie 1. Convertir
Ex 1 : Le ticket de caisse Ex 2 : Quel affichage ?

Entraînement 2. Cartes « flash » roses. **Convertir**
Mémoriser

Entraînement 3. Cartes « flash » bleu clair **Convertir sans tableau**

Entraînement 2. Cartes « flash » roses. **Convertir**
Mémoriser

Activité partie 2. Conversions
Ex 3 : Un bébé Ex 4 : Le poids à vide Ex 5 : Saut à la perche

Entraînement 3. Cartes « flash » bleu Foncé **Convertir sans tableau**
Automatismes

Activité partie 3. Nombres décimaux et grands nombres
Ex 6 : Population française Ex 7 : Population mondiale

Entraînement 4. Cartes « flash » violet. **Convertir**
Mémoriser

Activité partie 4. Nombres décimaux et grands nombres
Ex 9 : Budget Ex 10 : Abonnés artistes

Coup de pouce : si besoin...

- $\times 10$; $\times 100$; $\times 1000$
- Cartes « Flash » Noires. Le chiffre des...
- Convertir avec tableau

Coup de pouce : si besoin...

- Ex 8 : Population mondiale
- $\times 10$; $\times 100$; $\times 1000$
- Cartes « Flash » Noires. Le chiffre des...
- Convertir avec tableau