



Jeux de piste en Sicile - Monreale, Noto, Palerme

publié le 21/01/2019

Descriptif :

Faire découvrir aux élèves quelques notions liées à la culture, à l'architecture et à la littérature sicilienne.

- ▶ Jeu de piste à Monreale (découverte de la cathédrale, extérieur et intérieur).
- ▶ Jeu de piste à Noto (découverte de 5 lieux symbole de la ville).
- ▶ Jeu de piste à Palerme (l'architecture religieuse et l'architecture séculière ; les places principales de la ville ; quelques personnages célèbres).

Documents joints

 **Jeu de piste en Sicile - Monreale** (PDF de 272.8 ko)

Faire découvrir aux élèves quelques notions liées à la culture, à l'architecture et à la littérature sicilienne.

 **Jeu de piste en Sicile - Noto** (PDF de 4.2 Mo)

Faire découvrir aux élèves quelques notions liées à la culture, à l'architecture et à la littérature sicilienne.

 **Jeu de piste en Sicile - Palerme** (PDF de 612.4 ko)

Faire découvrir aux élèves quelques notions liées à la culture, à l'architecture et à la littérature sicilienne.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.