



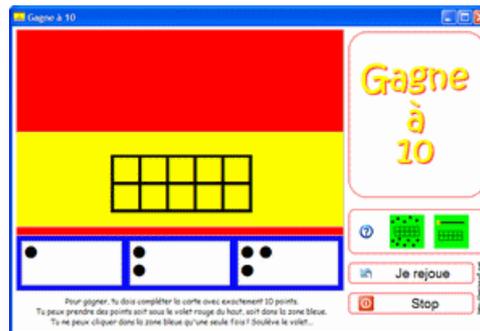
Gagne à 10

publié le 06/04/2006 - mis à jour le 13/12/2011

Descriptif :

un logiciel pour compter jusqu'à 10 en utilisant les cartes à points - cycle 2

L'académie d'Amiens nous propose un exerciceur de mathématiques inspiré du jeu "Dix dans la boîte" de Roland Charnay - Méthode CAP Maths



Descriptif détaillé et téléchargement sur le site TICE d'Amiens 5 [↗](#)



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.