



Calcul mental avec un vidéo projecteur

publié le 17/08/2006 - mis à jour le 20/03/2009

Descriptif :

une activité de calcul mental en groupe classe utilisant le vidéoprojecteur et le logiciel tables multimédia

Activité proposée par Rodolphe Izambard, enseignant en classe de cm2, à l'école de Dangé Saint-Romain

Public visé : Cycle 2 et 3

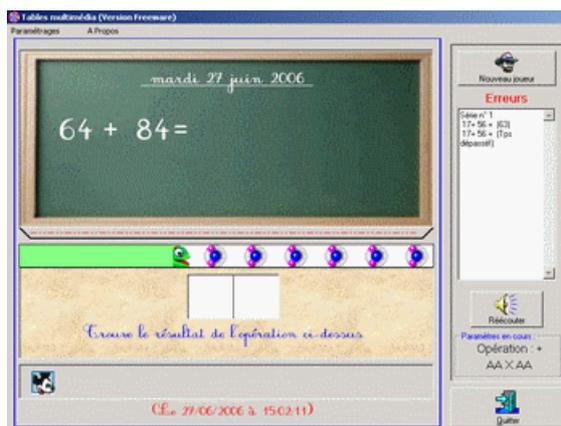
Domaines d'activités : Mathématiques - Calcul mental

Compétences mises en oeuvre :

► connaître les tables d'addition (de 1 à 9) et de multiplication (de 2 à 9) et les utiliser pour calculer une somme, une différence ou un complément, un produit ou un quotient entier.

(**Compétences B2i** : saisir les chiffres au clavier)

Matériel et ressources : 1 PC + vidéo-projecteur, le logiciel *tables multimédia* (gratuit)



Déroulement :

- Tour à tour les élèves de la classe donnent oralement le résultat du calcul proposé par le logiciel. Le temps est décompté. Les élèves sont debouts et doivent s'asseoir en cas d'erreur.
- Un élève a été désigné pour saisir les résultats.
- Le maître note les erreurs afin d'indiquer individuellement en fin de séance les tables à revoir

Apports de TICE :

- Support original et ludique -> motivation des élèves
- Rigueur et impartialité des propositions et des résultats
- Paramétrage des exercices (temps de réponse, type de calcul : x / + -)
- le maître est observateur et peut analyser le déroulement de la séance pour proposer une remédiation individualisée