



Visualisation collective grâce à la webcam

publié le 12/09/2005 - mis à jour le 20/03/2009

Descriptif :

La webcam pour montrer une manipulation à l'ensemble de la classe.

Il n'est pas évident d'effectuer une manipulation sur des objets face à l'ensemble de la classe, et pourtant cela s'avère indispensable à certaines étapes d'apprentissage dans des disciplines comme les **sciences**, les **arts visuels** ou la **géométrie dans l'espace**.

En général on se trouve confronté à des attroupements où seuls les élèves immédiatement autour du maître ou de l'élève manipulateur peuvent voir et suivre de façon convenable.

L'utilisation d'une webcam connectée à un ordinateur lui-même relié à un vidéo-projecteur permet une visualisation collective efficace.

Autres avantages :

- ▶ Possibilité d'effectuer des captures d'écran (imprime écran ou fonction "snapshot" de la webcam) et ainsi de conserver certaines étapes de la manipulation.
- ▶ Certaines logiciels (fournis avec la webcam) permettent également de générer une vidéo.

Les machines équipées de windows xp proposent le logiciel Windows Movie Maker (cf article [une vidéo légère\(...\)](#)). Attention en visualisation directe la fenêtre est toute petite mais à l'issue de la capture il est possible de faire un montage de la vidéo.

Ces fonctions sont intéressantes dans le cadre d'une correspondance qui aurait pour objet la **communication** de protocoles expérimentaux par exemple.

Précautions :

- ▶ une bonne exposition à la lumière est nécessaire.
- ▶ La qualité de l'image dépendra de la qualité de la webcam.

