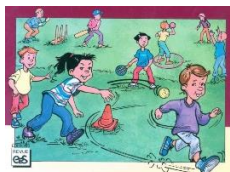


## JEUX DE THEQUE

**Au vu de la situation sanitaire d'aujourd'hui, il n'est pas possible de reprendre les activités de jeux vers les sports collectifs avec contacts. Les situations d'opposition seront ainsi proscrites.**



### Jeux de thèque

*D'après les travaux de l'équipe EPS du Val de Marne. Illustration de Carmen Müller*

<b>But du jeu</b>	<p>Pour les batteurs : envoyer la balle le plus loin possible / atteindre une base avant que les défenseurs aient renvoyé la balle au lanceur</p> <p>Pour les défenseurs : Renvoyer la balle au lanceur le plus vite possible.</p>
<b>Espace</b>	<p>Penser à matérialiser les espaces d'attente, les bases et les zones des défenseurs pour garantir la distanciation physique de 2m.</p> <p>Le terrain est un polygone dont chaque sommet correspond à une base.</p>
<b>Matériel</b>	Balle, batte ou raquette, plots
<b>Organisation Déroulement</b>	<p>Les joueurs de l'équipe A (attaquants) passent chacun leur tour à la « batte ». Ils ont 3 essais pour taper dans la balle que leur envoie le premier lanceur (avec une raquette, une batte...). Ils doivent ensuite rejoindre une base avant que les joueurs de l'équipe B (défenseurs) aient renvoyé la balle au premier lanceur.</p> <p>Lorsque tous les joueurs de l'équipe A sont passés à la batte, on inverse les rôles.</p> <p>L'équipe gagnante est l'équipe qui a marqué le plus de point (une base atteinte = 1 point)</p>
<b>Variables</b>	La distance entre chaque base ; le nombre de bases ; le nombre de défenseurs ; la taille de la « batte » ; la taille de la balle...

