

Engins roulants



Maîtrise du vélo

But du jeu

Etre capable de maîtriser son engin dans toutes les situations.

Espace

Extérieur en jouant avec les zones naturelles/artificielles : bitume, prairie, arbre avec racines...

Matériel

- Par élève : casque + vélo
- Par atelier : un cerceau matérialisant le départ (vert) et un cerceau matérialisant l'arrivée (rouge).
- Atelier slalom : plusieurs jeux de plots de couleurs différentes...
- Atelier obstacles : cordes, bascules, bouteilles en plastique, « portes »...
- Atelier accélération-freinage : cerceaux (rouge) / haies...
- Atelier transport d'objets avec une main : plusieurs chaises, plusieurs objets...

**Organisation
Déroulement**

- Préparation/vérification du matériel
- Mise en route avec consignes (freinage, main à lever, danseuse, concours de lenteur) autour de la cour...
- Présentation des ateliers (slalom/accélération-freinage/obstacles/transport d'objets à une main)
- Mise en groupe et ateliers
- (-Test sur un parcours référence)
- Bilan

Variables

- Proposition pour chaque atelier de plusieurs niveaux de difficulté.
- Utilisation des ressources naturelles pour mettre en situation de descente-côte, faire varier la surface (herbe, terre) ...
- Réalisation des parcours en un temps limité...



