



**ACADÉMIE  
DE POITIERS**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

Direction des services départementaux  
de l'éducation nationale  
de la Vienne



**30' d'activité  
physique au C2**

### Le Molky

**Effectif :** groupe classe, formation d'équipes de 4 joueurs.

**Matériel :** des jeux de Molky

**Espace d'évolution :** cour, salle de motricité, stade ou autres

#### Entrée dans l'activité (5 minutes) :

Réaliser quelques flexions, sautiller sur place puis dégourdir ses jambes.

Effectuer quelques mouvements du bassin : rotations.

Les bras tendus sur le côté à hauteur d'épaules, faire des moulinets d'avant en arrière puis d'arrière en avant.

Les bras le long du corps, réaliser des moulinets type dos crawlé.

#### Phase motrice (25 minutes) :

##### Règles :

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur. Les quilles sont marquées de 1 à 12. Le premier joueur arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie.

Au début d'une partie les quilles sont placées à 3m des élèves. Lorsqu'une quille a été abattue, on la relève juste là où elle se trouve, sans la soulever. C'est ainsi qu'au cours de la partie, les quilles s'éparpillent et s'éloignent.

Il y a deux façons de marquer des points :

**Une seule quille est tombée :** le joueur marque alors autant de points que le nombre indiqué sur la quille.

**Plusieurs quilles sont tombées :** le joueur marque autant de points que de quilles renversées.

Si un joueur ne marque aucun point trois fois de suite, il est éliminé et s'occupera de la marque jusqu'à la fin du jeu.



Positionnement des quilles en début de partie :

#### Conclusion :

La concentration et l'application seront indispensables et des atouts pour ce jeu.