



# La romanisation, une carte interactive

publié le 10/10/2017 - mis à jour le 23/08/2023

## Cycle 3/6ème-activité pédagogique-TICE

### Descriptif :

Les élèves de 6ème découvrent la romanisation au travers de quelques exemples sur une carte interactive et complète un questionnaire papier. La séance se termine par un serious game.

### Sommaire :

- Présentation de la séance/séquence
- Déroulement de l'activité

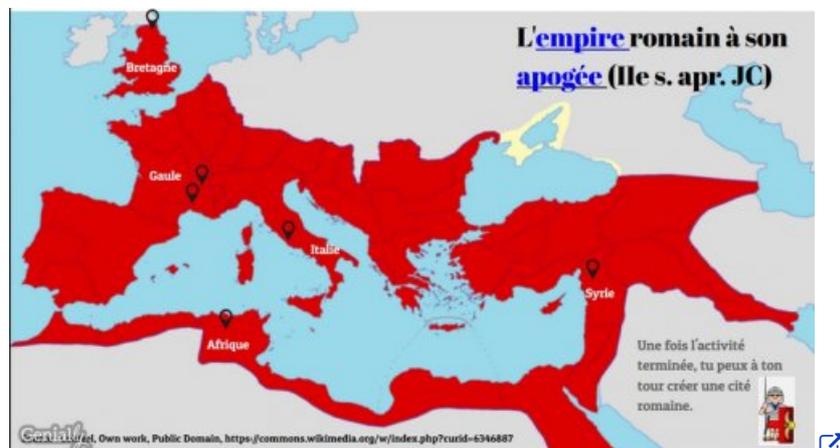
### ● Présentation de la séance/séquence

Après avoir étudié la naissance de l'empire romain et les pouvoirs de l'empereur, cette séance permet d'aborder l'unité de l'empire.

Le travail est effectué à partir d'une [carte interactive réalisée avec Genial.ly](#).

L'activité débute par une découverte des principaux monuments de la cité de Rome, puis les élèves étudient les différentes formes de romanisation à travers des exemples répartis dans plusieurs provinces romaines : le mur d'Hadrien, la cité de Timgad, le pont du Gard, la mosaïque du cirque à Lyon, une voie romaine en Syrie.

Dans un dernier temps, les élèves créent leur propre cité romaine à l'aide d'un serious game.



○ Niveau concerné (cycle 3 ou cycle 4)

Cycle 3

○ Classe

Sixième

○ Point du programme abordé

Thème 3 : **L'empire romain dans le monde antique.**

Conquêtes, paix romaine et romanisation

○ Compétences mises en œuvre

- Se repérer dans l'espace.
- Extraire des informations d'un document.
- Écrire pour structurer son savoir.
- Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes.

○ Outil(s) numérique(s) mobilisé(s)

Ordinateur en salle informatique.

○ Temps prévu pour l'activité

2 heures

● Déroulement de l'activité

○ Rôle de l'enseignant

L'enseignant fait office de personne-ressource. Il accompagne les élèves qui rencontreraient quelques difficultés.

○ Activités élèves

Les élèves travaillent en autonomie sur un ordinateur, ou par deux pour les élèves en difficulté, et doivent compléter le questionnaire distribué. Une fois le travail effectué, ils peuvent créer leur propre cité romaine par le biais du [serious game : La Cité Romaine](#) ↗.

En fin de deuxième heure, le questionnaire est corrigé en classe entière.



Document joint

 [Fiche d'activité élèves - Romanisation](#) (PDF de 291 ko)

Histoire - géographie - Cycle 3/6ème-activité pédagogique-TICE



**Avertissement :** ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

**Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.**