

## Enquête utilisateur sur la réalité virtuelle au lycée.

Tu as utilisé une application de réalité virtuelle. Merci de prendre quelques instants pour répondre à ces questions :

NOM de l'application ou de l'expérience :

Cours dans lequel l'expérience est mise en place :

Mission à réaliser :

Quel est ton avis sur la ressource utilisée pour cette séance ? (0 = pas du tout d'accord ; 5 = tout à fait d'accord).

	0 Pas du tout d'accord	1	2	3	4	5 Tout à fait d'accord
Travailler avec cette ressource m'a aidé à apprendre et à atteindre mon objectif						
Cette ressource était facile à utiliser						
J'ai trouvé cette ressource agréable et engageante						
J'aimerais utiliser à nouveau ce genre de ressources pour d'autres activités						
J'ai eu un sentiment de malaise dans l'immersion						

Classe tes émotions sur l'échelle suivante (0 = pas du tout ; 5 = tout à fait).

	0 Pas du tout	1	2	3	4	5 Tout à fait
Intéressé						
Heureux						
Surpris						
Triste						
Effrayé						
En colère						
Honteux						

**Enquête utilisateur sur la réalité virtuelle au lycée.**

**Que penses-tu de l'intérêt de cette application par rapport à une application sur un ordinateur (sans immersion)?** (ce que cela apporte de plus par exemple)

**Autres remarques et conseils pour améliorer l'expérience**