

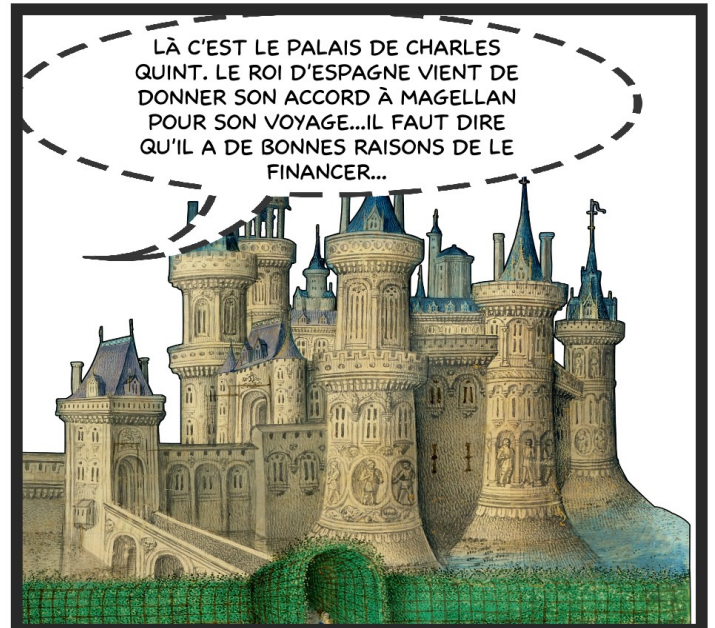


Coup de pouce numéro 2

Activité : Les grands voyages de découverte (C5)

Voici une petite aide pour la réalisation de votre mission. Ce coup de pouce doit vous aider à mieux comprendre ce qui vous est demandé lors de cette activité. Servez-vous en bien pour pouvoir progresser et réussir la prochaine fois en autonomie.

Un exemple pour démarrer votre BD :



Ce n'est qu'une proposition... Choisir un des personnages (qui survit) pour raconter l'histoire peut-être une des façons de démarrer et de présenter les différentes facettes de ce récit.

CONSEILS :

Attention, la taille des cases est réduite, on ne peut pas écrire beaucoup de choses dans les bulles. Évitez les remarques inutiles (« comment ça va ? » « merci, j'ai tout compris » etc.) Vous pouvez utiliser le cartouche pour donner des informations supplémentaires.