



# Création d'un jeu interdisciplinaire, international, inter établissements et bilingue français/espagnol

publié le 19/02/2015

## Descriptif :

Jeu bilingue de culture générale sur les pays francophones et hispanophones entièrement créé par des élèves de 2<sup>nde</sup> et de 3<sup>ème</sup> d'établissements français et des élèves de l'IES Nieves Lopez Pastor de Villanueva Del Arzobispo en Espagne.

Il s'agit d'un jeu bilingue de culture générale sur les pays francophones et hispanophones entièrement créé par :

- ▶ des élèves de 2<sup>nde</sup> des lycées de SENS,
- ▶ des élèves de 3<sup>ème</sup> du collège de VILLENEUVE L'ARCHEVEQUE
- ▶ des élèves de l'IES NIEVES LOPEZ PASTOR de VILLANUEVA DEL ARZOBISPO en Espagne en ce qui concerne la rédaction des questions et des réponses
- ▶ réalisé dans son aspect matériel (boîtes, pions, plateau de jeu, design) par les élèves d'arts appliqués, bac pro "outilleur" et bac pro "plasturgie" .

L'objectif est de créer un jeu de culture générale bilingue : 500 questions ont dorénavant déjà été entièrement rédigées par les élèves autour de 5 catégories : LEXIQUE / LANGUE / CULTURE / HISTOIRE-GÉOGRAPHIE et ART / DATES et CHIFFRES. Les élèves français ont rédigé en espagnol les questions et les réponses sur le monde hispanophone et les élèves espagnols ont rédigé en français les questions et les réponses sur le monde francophone.

Ces questions permettent d'enrichir notre culture générale ou celles de nos élèves non seulement sur les pays francophones mais aussi sur les pays hispanophones. On peut très bien ne jouer qu'avec les questions françaises si on ne maîtrise pas (encore) l'espagnol ou qu'avec les questions espagnoles mais on peut aussi enrichir ses connaissances sur les différentes cultures évoquées dans les questions si on parle les deux langues.

Pour les enseignants, c'est aussi une façon ludique de poursuivre notre enseignement les jours de neige où les transports ne passent pas tous, en fin d'année scolaire, à la veille de vacances ou lorsque seule une partie de la classe part en déplacement et pas l'autre...

## Mise en œuvre du projet :

- 1- Les collégiens (du collège G. RAMON de VILLENEUVE L'ARCHEVEQUE ) ont dessiné les logos qui illustrent chacune des catégories de questions et ont rédigé 125 questions de difficulté 1 étoile\* ou 2 étoiles\*\* sur le monde hispanophone, 2- les élèves de 2<sup>nde</sup> du lycée JANOT de SENS ont rédigé 125 questions 2 étoiles \*\* ou 3 étoiles \*\*\*
- 3- les élèves du lycée professionnel CURIE de SENS (situé dans les mêmes locaux) ont dessiné en arts appliqués le plateau de jeu ainsi que le dessus de la boîte de jeu, les bac pro "outilleurs" fabriquent actuellement les pions et les bac pro "plasturgie" conçoivent le thermoformage de l'intérieur de la boîte qui contiendra le matériel de jeu.
- 4- les élèves de l'I.E.S NIEVES LOPEZ PASTOR de VILLANUEVA DEL ARZOBISPO ont rédigé les 250 questions restantes (de 1 à 3 étoiles ) en français et sur le monde francophone.

Le jeu est aujourd'hui dans sa phase de diffusion.

Le bon de commande dûment rempli et le chèque libellé à l'ordre du FSE des Lycées de SENS sont à adresser à :  
*MAZURE Laurence (professeur d'espagnol)*

*Lycée JANOT*

*1 place Lech WALESA*

*89100 SENS*

[MAZURE Laurence](#) (professeur d'espagnol au lycée JANOT de Sens)

 **Bon de commande** (PDF de 328.1 ko)

Jeu interdisciplinaire, international, inter établissements et bilingue français/espagnol

 **Exemples de cartes** (Word de 141.6 ko)

Jeu interdisciplinaire, international, inter établissements et bilingue français/espagnol



 **Académie  
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.