



Ma tablette numérique, mon smartphone comme outil de validation des compétences des élèves

publié le 06/06/2016 - mis à jour le 07/06/2016

Plickers : le numérique au service de la validation des connaissances

Descriptif :

Que se soit dans le cadre de l'UNSS ou de la leçon d'EPS, il est parfois difficile de vérifier les connaissances du règlement d'une activité et donc de valider les compétences d'arbitrage de nos élèves. Plickers permet de vérifier de façon interactive ces connaissances avec très peu de matériel numérique : un smartphone ou une tablette suffit.

Sur les journées de formation de jeunes officiels, il est parfois difficile d'évaluer ce que les élèves ont retenus et compris.

Le logiciel "Plickers" permet d'apporter une réponse à la validation des connaissances.



<https://www.plickers.com/> ↗

Pour cela, l'enseignant distribue à chaque élève (jusqu'à 63) un QR code. Ces QRcode sont numérotés de 1 à 63 et comportent tous 4 côtés où nous pouvons lire : A sur le premier côté, B sur le deuxième, C sur le troisième, D sur le quatrième.

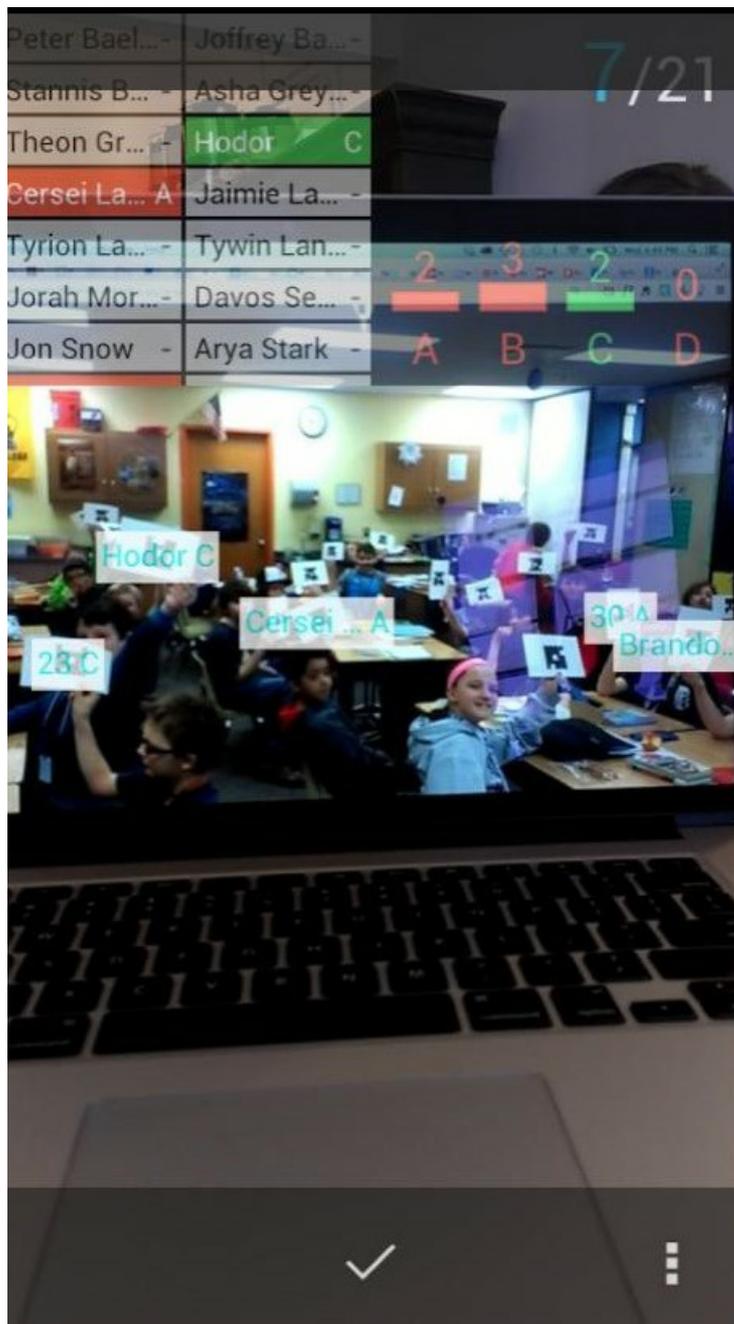
Avec un QRcode entre les mains, un élève doit pouvoir répondre à distance aux questions à choix multiples (A-B-C-D) qui lui sont posées en tournant sa feuille de façon à mettre en haut la lettre qui correspond à la bonne réponse.

Pour ce scénario, les élèves sont identifiés par un chiffre : N°1 pour le premier de la liste alphabétique, n°2 pour le deuxième de la liste, etc.... Ce système permet de conserver l'anonymat des élèves sur des serveurs privés distants.

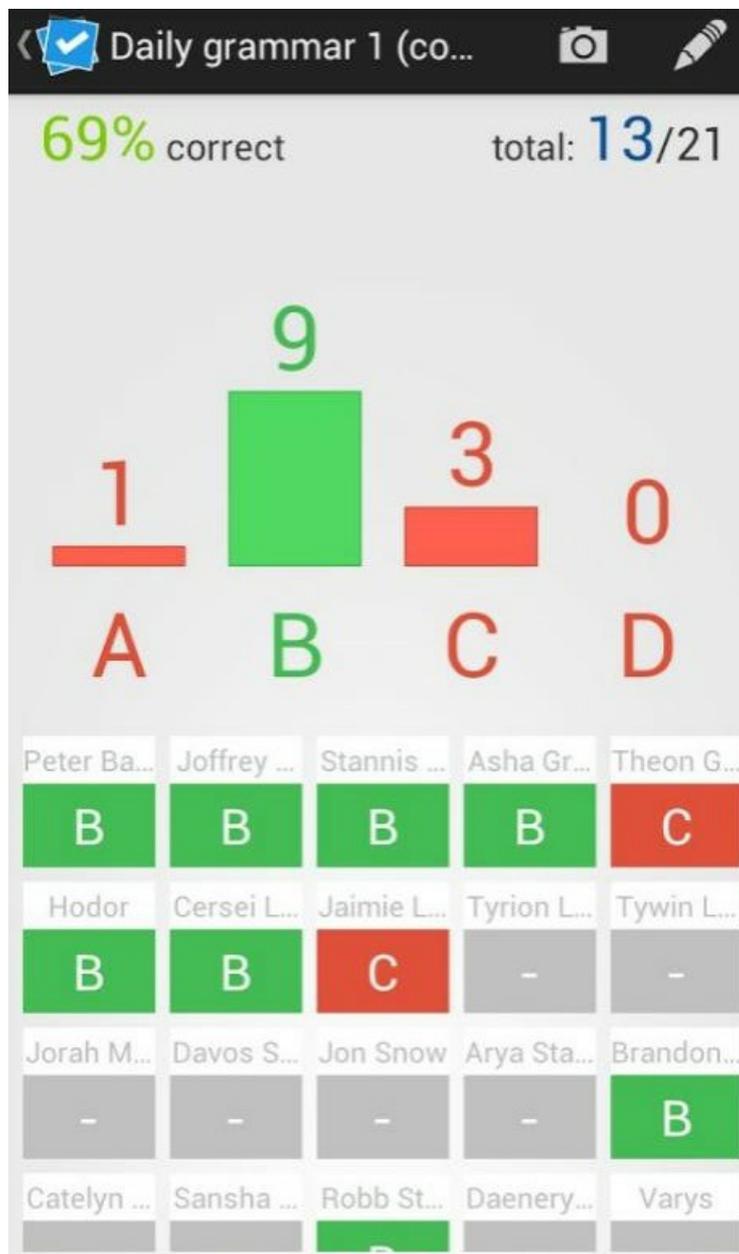
Ensuite, l'enseignant diffuse via sa tablette son questionnaire (aucune connexion internet nécessaire car le questionnaire est pré téléchargé dans la phase préparatoire). Les questions peuvent être simplement orales, agrémentées d'une vidéo ou d'une photo via vidéoprojecteur, ou en mode "Lifeview" si vous êtes connectés à internet et que vous avez accès au serveur Plickers.



Un enseignant ou un élève recueille les réponses de la classe en scannant (via l'appareil photo de la tablette) les QRcode que brandissent les élèves.



L'affichage des résultats se fait en temps réel sur la tablette de l'enseignant.



Les résultats sont connus immédiatement réponse par réponse sans connection internet. Lorsque la tablette se connectera au serveur Plickers, celui-ci pourra regrouper l'ensemble des réponses données pour calculer, afficher et éditer le pourcentage de réussite de chaque élève à l'ensemble des questions posées.

plickers Library Search Closes Live View Cards Help B. voir

Sunday, May 29 - Saturday, Jun 4 formation tablette 81% 4 questions

| Card # | Student Name | Total % | 1- Quand... | 2- Quand est-ce que je sera en simpl... | 3- Si on simplifie le volume tombe ilers... | 4- Est-ce que je peux marquer un point... |
|--------|--------------|---------|-------------|---|---|---|
| 1 | 1 | 50% | B | B | A | A |
| 2 | 2 | 75% | B | A | B | B |
| 3 | 3 | 75% | A | A | B | A |
| 4 | 4 | 100% | B | A | B | A |
| 5 | 5 | 100% | B | A | B | A |
| 6 | 6 | 100% | B | A | B | A |
| 7 | 7 | 47% | A | A | - | A |
| 8 | 8 | -% | - | - | - | - |
| 9 | 9 | -% | - | - | - | - |
| 10 | 10 | -% | - | - | - | - |