Espace pédagogique de l'académie de Poitiers > Économie Gestion LGT > Enseigner > Management et gestion https://ww2.ac-poitiers.fr/ecolgt/spip.php?article762 - Auteur : Nathalie Epaillard



## Torsher 2020, l'escape game triple épaisseur

publié le 16/01/2021

Comment créer une marque ?

Descriptif:

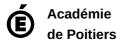
Qu'est-ce-qu'une marque ? Comment la créer ? la diffuser ?...

Un **escape game** opur créer une **marque** pour un papier toilette. Beaucoup d'humour pour aborder de manière très ludique la mise en place d'une **marque**. Un glossaire précis, des énigmes simples.



Cet outil peut être un excellent moyen d'aborder la notion de marque lorsque l'on a choisi une pédagogie de projet autour de la **création d'entreprise**.

Attention, ce jeu n'est disponible en ligne que jusqu'au 31 janvier, dépêchez-vous!!!



Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.