[www.seriousgamesecretcam2.fr](http://www.seriousgamesecretcam2.fr) : grille d’analyse

**Présenter les 4 personnages et leur personnalité :**

* Personnage 1 :………………………………………………………………………………………………………………………
* Personnage 2 :………………………………………………………………………………………………………………………
* Personnage 3 :………………………………………………………………………………………………………………………
* Personnage 4 :……………………………………………………………………………………………………………………..

4 **missions** à remplir, chaque mission ayant chacune 2 **objectifs**

***Remarques : 3 jokers possibles au début du jeu, remplir votre grille au crayon papier de façon à effacer si vous prenez un joker***

**MISSION 1 : parvenir à ce que les collègues ayant le plus d’ancienneté aient confiance en vous pour l’organisation du salon**

* Objectif 1 :……………………………………………………………………………………………………………………………….

Choisir un personnage…………………………………et une proposition………………………………………………………………………………………………………………………………

Stress : Popularité : % Joker ?...............................

* Objectif 2 :……………………………………………………………………………………………………………………………….

Choisir un personnage……………………………….. et une proposition………………………………………………………………………………………………………………………………

Stress : Popularité : % Joker ?...............................

SMILEY OBTENU :

**MISSION 2 : faire en sorte que la nouvelle configuration du stand n’ait pas d’impact sur le déroulement du salon, sur la motivation et l’implication des collègues**

* Objectif 1 :………………………………………………………………………………………………………………………………

Choisir un personnage……………………………….. et une proposition………………………………………………………………………………………………………………………………

Stress : Popularité : % Joker ?.....................................

* Objectif 2 :……………………………………………………………………………………………………………………………….

Choisir un personnage……………………………… et une proposition………………………………………………………………………………………………………………………………

Stress : Popularité : % Joker ?........................................

SMILEY OBTENU :

**MISSION 3 : solutionner la question du samedi concernant la participation des collègues sur le salon**

* Objectif 1 :……………………………………………………………………………………………………………………………….

Choisir un personnage……………………………….. et une proposition………………………………………………………………………………………………………………………………

Stress : Popularité : % Joker ?..........................................

* Objectif 2 :……………………………………………………………………………………………………………………………….

Choisir un personnage…………………………………. et une proposition………………………………………………………………………………………………………………………………

Stress : Popularité : % Joker ?...........................................

SMILEY OBTENU :

**MISSION 4 : amener l’équipe à s’entraider pour tenir les délais**

* Objectif 1 :………………………………………………………………………………………………………………………………

Choisir un personnage………………………………… et une proposition………………………………………………………………………………………………………………………………

Stress : Popularité : % Joker ?...................................................

* Objectif 2 :……………………………………………………………………………………………………………………………….

Choisir un personnage………………………………… et une proposition………………………………………………………………………………………………………………………………

Stress : Popularité : % Joker ?....................................................

SMILEY OBTENU :

CCLS :…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..