

J'innove en vrai

Une action pour développer la créativité, l'esprit d'initiative et le travail en équipe

Une journée pour innover

Nous rassemblons des jeunes issus de différents établissements scolaires et universitaires de l'académie de Poitiers, le temps d'une journée, pour concourir ensemble sur des défis lancés par des entreprises partenaires. Ces jeunes, qu'ils soient collégiens, lycéens ou étudiants, sont regroupés en petites équipes mixées en termes d'âge et d'établissement et cherchent des solutions pour la création ou l'évolution de produit ou de service.

Objectifs pour les jeunes

→ Acquérir des connaissances dans le management de projets innovants, dans la création d'entreprise et dans la communication, développer l'esprit créatif grâce à des ateliers.

Objectifs pour l'Académie de Poitiers et l'Association Limousine des Challenges

→ Sensibiliser les jeunes à la création d'entreprise, à l'innovation, à la créativité, promouvoir les challenges, diversifier les actions de relations école-entreprise.

Objectifs pour les entreprises

→ Communiquer auprès des jeunes et des enseignants sur leurs activités, identifier des pistes de solutions répondant à un besoin de leur structure.

Organisation

1 – Public visé

De la 6ème à Bac +5 (toutes filières), dans l'académie de Poitiers. Environ 140 jeunes

→ Il est à la fois important et intéressant de cibler un public large pour sensibiliser un maximum de jeunes à la création d'entreprise. Le mixage des différents âges est un facteur initiateur de créativité.

2 – Les équipes (20 équipes de 6 à 8 jeunes)

- 4 à 6 élèves issus d'établissements scolaires (collèges, lycées)
- 1 élève ou étudiant en design (si possible). Son rôle est, durant les phases de travail, de mettre en image l'idée ou les idées de l'équipe et d'aider et de faciliter la démarche créative. Lors de la présentation devant le jury, les



jeunes pourront défendre leur idée de manière plus concrète et cela facilitera la description de la solution proposée pour relever le défi.

- 1 étudiant Animateur : cette personne a la charge d'animer son équipe (1 animateur/équipe). Il a en charge de faciliter les liens entre les membres de l'équipe, favoriser la cohésion du groupe, animer les séances de travail et veiller au respect des consignes. En début de journée, il doit également animer un « team-building » pour favoriser les échanges au sein des équipes.

3 – Les entreprises partenaires

4 à 5 entreprises de secteurs d'activité différents présentent chacune un défi à 4 ou 5 équipes. Ce défi doit être réalisable par les jeunes et correspondre à un besoin réel de l'entreprise.

Ces défis peuvent correspondre à un besoin de service ou à la création, l'évolution d'un produit.

4 – Encadrement

Coach : il y a autant de coaches que d'entreprises présentes, il prend en charge les 4 ou 5 équipes travaillant sur un même défi. Ils ont pour rôle de conseiller et de répondre aux interrogations, principalement celles de l'animateur, mais aussi d'aider le chef d'entreprise dans la présentation de son défi. Les coaches sont des professionnels ou des ex-professionnels qui ont l'habitude de gérer des groupes et ont de l'expérience en matière de création d'entreprise.

5 – Calendrier et déroulement de la journée

- **J'innoveenvrai** 86 dans la Vienne : 31 mars 2020 à Montmorillon

- 8 h 45 : accueil des équipes et « team-building »
- 9 h 45 : présentation des défis par les entreprises
- 10 h 00 : recherche par équipe d'idées répondant au défi – repas
- 15 h 00 : présentation des idées aux participants et aux entreprises
- 16 h 00 : cérémonie de remise de prix
- 17 h 00 : fin de la journée.

6 – Le concours

La meilleure idée par défi : les jurys devront élire les meilleures idées par défi. Les équipes seront récompensées par des lots fournis par l'entreprise. Les jurys sont composés de représentants de l'entreprise.

Pour plus d'information : Mission académique école entreprise
José RUIZ daet-ma2e@ac-poitiers.fr



RÉGION ACADÉMIQUE
NOUVELLE-AQUITAINE

