Un escape game créé par le pôle Economie Gestion de l'Académie de Rouen

publié le 31/12/2018

Descriptif :

Jeu d'évasion (escape game) en première STMG
Découvrir le programme de sciences de gestion

Le pôle d'économie-gestion a créé un escape game basé sur le programme de sciences de gestion de première STMG.

Chaque groupe d'élève dispose d'un espace propre sur internet pour répondre aux énigmes. Un lecteur de QR-Code est nécessaire.

Ce jeu peut être réalisé en début d'année scolaire pour favoriser l'intégration des élèves dans la série et créer un dynamisme de groupe.

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.