



Compilation d'applications en maîtrise de la langue

publié le 20/01/2022 - mis à jour le 28/08/2023

Descriptif :

Voici une sélection d'applications en maîtrise de la langue pour tablettes ou en ligne. Certaines sont gratuites, d'autres sur abonnement ou achat unique.

Voici une sélection d'applications en maîtrise de la langue pour tablettes ou en ligne. Certaines sont gratuites, d'autres sur abonnement ou achat unique.

Vous utilisez vous aussi des applications intéressantes ? [N'hésitez pas à nous le faire savoir !](#)

Applications pour la lecture (code)

➔ **1000 Mots** [Cycle 1,2] [application payante]

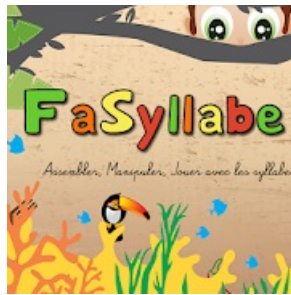


Entraînement au décodage des mots et au renforcement de la conscience orthographique. En complément d'une méthode de lecture.

Plusieurs versions : 1000 Mots GS, 1000 Mots CP-CE1, 1000 Mots FLE et 1000 Mots Pro (qui regroupe tous les niveaux).



➔ **Fasyllabe** [Cycle 1,2] [application payante]



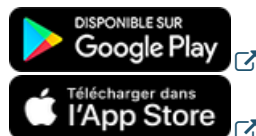
FaSyllabe est une application qui permet de manipuler, d'associer et de jouer avec les syllabes.



➔ **Apprendre à lire - Syllabique** [Cycle 1,2] [gratuit]



Cette application éducative s'appuie sur la méthode syllabique pour travailler la phonologie au travers de niveaux progressifs et structurés. L'enfant assimile les sons, puis les syllabes, puis leur assemblage. Application gratuite (mais qui comporte des publicités).

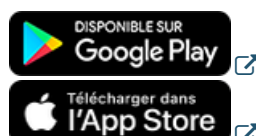


➔ **Graphogame** [Cycle 1,2] [gratuit]



L'application permet à l'élève de s'entraîner, à travers différents jeux, avec son propre personnage qu'il fait évoluer au cours du jeu. Le joueur passe progressivement des syllabes, aux rimes, aux mots courts et aux phrases et apprend peu à peu à décoder des mots plus longs.

l'application repose sur une progression basée sur la régularité et la fréquence des correspondances graphème/phonème.

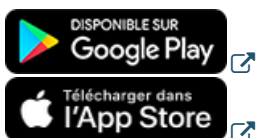


➔ **Graphonémo** [Cycle 1,2] [application payante]



Quatre tâches sont proposées aux élèves pour les 39 CGP de la langue : la discrimination, pour percevoir le lien entre la lettre et le son, la suppression syllabique pour retrouver une syllabe et le son correspondant, la segmentation afin d'appréhender les mots dans leur globalité, pour les identifier syllabe par syllabe, l'écriture pour faire ses premiers pas en orthographe lexicale.

Il est possible de paramétrer le jeu pour cibler une correspondance graphème/phonème en lien avec sa propre méthode de lecture.



➔ **Lalilo** [Cycle 2] [gratuit]



Application web (tablette et ordinateur) gratuite permettant un entraînement différencié et personnalisé en lecture (exercices d'identification et de compréhension). Lalilo propose également des exercices en étude de la langue, en fluence, en lecture compréhension... pour tout le cycle 2.

[Accès en ligne LALILO](#)

➔ **Marbotic**

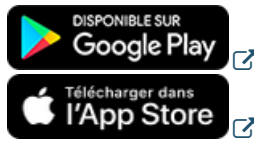
- **Apprendre à lire** [Cycle 1,2] [application gratuite mais kit de lettres payant]



Application qui fonctionne avec les kits de lettres en bois de Marbotic (Smart Letters) que l'on pose sur l'écran de la

tablette. L'application propose plusieurs activités :

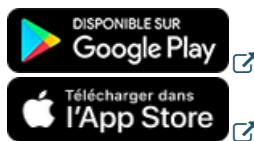
- ▶ Alphamonstre : Reconnaître les lettres et leurs sons
- ▶ Vocabulaire : Découverte de nouveaux mots
- ▶ ABC : Reconnaître les lettres et leurs sons
- ▶ Construis des mots : Assembler des lettres et écouter ses propres mots



➔ **Apprendre à lire Syllabozoo** [GS,CP] [application payante]



Un ensemble de jeux inspirés du travail d'André Ouzoulias. Au fil des jeux, l'élève comprendra progressivement la correspondance entre les syllabes orales et les syllabes écrites.



➔ **La Classe du Lama** [Cycle 1] [Gratuit]



Serge, le lama, vous propose un panel d'applications dédiées à l'usage des syllabes, des sons et de la correspondance graphie/phonie. Elles sont disponibles en ligne ou téléchargeables et destinées aux MS et GS.

[Accès au site La Classe du Lama](#)

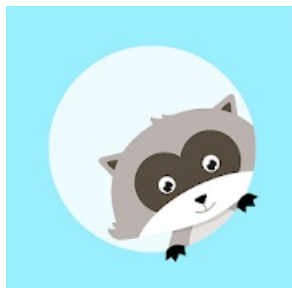
➔ **La Classe de Florent** [Cycle 1,2,3] [Gratuit]



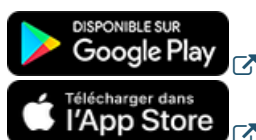
Ce site propose des exercices interactifs en français. On y trouve des activités et jeux éducatifs adaptés à des élèves de la maternelle au cycle 3. Le panel est varié et très riche. Des exercices et jeux de phonologie, de grammaire et bien davantage sont disponibles.

Applications pour la lecture (écoute)

➔ **Boukili** [Cycle 1,2] [gratuit]



Plus de 120 livres en français pour l'écoute et la lecture.



[Accès en ligne Boukili](#)

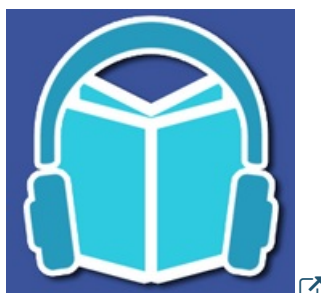
➔ **Radio France** [Cycle 1,2,3] [gratuit]

[Accès en ligne Radio France "Le coin des enfants"](#)

Histoires ou extraits à écouter : [Une histoire et Oli](#), [Les Odyssées](#) etc.



➔ **La machine à lire** (Roll de Bentolila) [Cycle 2,3] [gratuit]



En alternant écoute et lecture, tout le monde peut lire l'un des nombreux romans de la Bibliothèque de la MAL.

[Accès en ligne La machine à lire](#)

➔ **Le Moulin à paroles** [Cycle 1,2,3] [gratuit]



25 Albums des éditions Nord Sud à écouter.

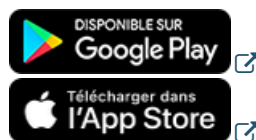
Accès en ligne Le Moulin à paroles [↗](#)

➔ **Storyplay'r** [Cycle 1,2,3] [application payante sur abonnement annuel]



Accès à plus de 1500 histoires à lire ou à écouter.

Une grande variété d'albums classés par thématique, par âge, par langue. Possibilité de s'enregistrer et de s'écouter.



Applications pour la lecture (compréhension)

➔ **Lexico** : [Cycle 1,2] [application payante]



Utilisable à partir de la maternelle, Lexico est une application qui développe le langage chez les enfants. Les éléments essentiels sont la promotion de la compréhension, et la mémorisation des mots écrits et vocalisés. Une

logique simple permet même à des enfants de la maternelle de travailler par eux mêmes, les questions étant lues à haute voix. Plusieurs types d'exercices permettent de travailler la compréhension et la mémorisation de mots écrits ou entendus.

La version 1 "Comprendre" est complétée par une version 2 et enrichie par des versions Lexico "Cognition".



→ **TACIT** [Cycle 2,3] [application payante sur abonnement annuel]



Site Internet, accessible sur tablette, pour renforcer les compétences en lecture, en particulier la compréhension de l'implicite, et le vocabulaire.

Chaque élève dispose d'un code d'accès permettant son identification, pour suivre ses progrès et résultats mais également proposer un entraînement personnalisé.

Après une phase de test, des exercices sont proposés en fonction du niveau des élèves. De nombreuses fonctionnalités sont paramétrables (lecture audio, affichage du score...) L'enseignant peut suivre en temps réel l'avancée des élèves sur son tableau de bord.

Les élèves peuvent travailler individuellement ou en petits groupes à l'aide du mode « tutoré » permettant des phases de mises en commun et débats collectifs.

[Accès en ligne TACIT](#)

Applications pour l'étude de la langue (orthographe)

→ **La magie des Mots** [Cycle 1,2,3] [Application payante]



Application permettant de travailler la production de mots à l'aide de l'alphabet mobile parlant ainsi que la mémorisation de l'orthographe des mots.

Utilisée dans la classe principalement pour fixer l'orthographe des mots. Des listes sont déjà intégrées mais il y a la possibilité de créer ses propres listes en fonction de ses progressions. Trois activités permettent ensuite aux élèves d'apprendre les mots sélectionnés : apprendre en recopiant, remettre les lettres du mot dans l'ordre, ordonner les lettres selon le mot dictée. L'élève ne peut pas passer au mot suivant, tant qu'il n'a pas réussi. Au fur et à mesure qu'il écrit, le mot est lu à voix haute par l'application.





➔ **Orthophore** [Cycle 2,3] [Gratuit]



Dispositif de dictée en ligne du CE1 au CM2, proposé par l'Académie de Lille. Parcours différenciés des élèves, suivi des progrès. Possibilité de mettre en ligne ses propres dictées. Préférence d'utilisation avec Chrome.

[Accès en ligne Orthophore](#)

➔ **La Boîte à dictée** [Cycle 2,3] [Gratuit]



La boîte à dictées est une application internet dans laquelle l'enseignant peut choisir parmi différents types de dictées à réaliser en ligne.

[Accès en ligne La Boîte à dictée](#)

➔ **Orthodéfi** [Cycle 2] [Gratuit]



Réviser et consolider ses compétences orthographiques en ligne.
Version en ligne des logiciels "J'écoute puis j'écris", "Je lis puis j'écris"...

[Accès en ligne Orthodéfi](#)

Applications pour l'étude de la langue (Vocabulaire)

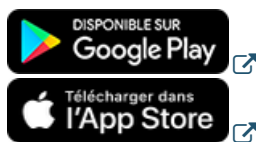
➔ **Vocabulle** [Cycle 1,2] [application gratuite mais kit de lettres payant]



Application qui fonctionne avec les kits de lettres en bois de Marbotic (Smart Letters) que l'on pose sur l'écran de la tablette. L'application Vocabulle de Marbotic permet de :

- Reconnaître les lettres de l'alphabet

- Comprendre que les lettres forment des mots
- Reconnaître 180 nouveaux mots de vocabulaire

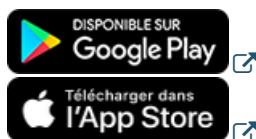


Applications pour la production d'écrits

➔ **Lexiclic - le clavier Métalo** [Cycle 2,3] [application gratuite] :



Le clavier Métalo est une application pour l'orthographe au cycle 2 et 3 à utiliser en production d'écrits pour aider les élèves à ne pas bloquer sur l'orthographe lexicale des mots qu'ils souhaitent utiliser dans leurs écrits. L'élève cherche le mot en encodant le début de la chaîne phonétique sur le clavier qui présente les sons (ex o/au, ch, e/eu...). Cela dégage du temps pour l'enseignant afin d'accompagner les élèves sur d'autres aspects de la production d'écrits.



➔ **Je-rime.com** [Cycle 2,3] [Site gratuit] :

Je-rime.com !

Le dictionnaire des rimes



Le dictionnaire JE RIME est un site web gratuit qui vous permet de rechercher et de trouver des rimes. On rentre la fin du mot et le site nous donne tous les mots qui terminent de la même façon. Très pratique pour écrire des poésies, des chansons...

[Accès au site Je-rime.com](https://je-rime.com)

➔ **BDnF - La Fabrique à BD** [Cycle 2,3] [Gratuit] :



Cette application utilisable sur ordinateur ou tablettes permet de réaliser des BDs, des romans graphiques mêlant illustrations et textes. C'est gratuit sur ordinateur et sous forme simplifiée sur tablette ou mobile.



[Accès au site BDnF](#)

➔ **CNRTL** [Cycle 3] [Gratuit] :



C'est un dictionnaire en ligne, utilisable en cycle 3, pour avoir accès outre la définition des mots à différents onglets : synonymie, antonymie, étymologie, proxémie (réseau de mots). La possibilité est donnée de paramétrer l'affichage en colorant définition, exemple, nature.

[Accès au site du CNRTL](#)

Applications pour l'écriture

➔ **J'écris en cursive** [Cycle 1,2] [Gratuit en version limitée]



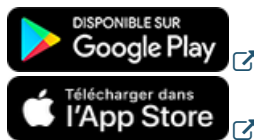
J'écris en cursive est une application qui permet d'apprendre à tracer les lettres, les chiffres et les mots, les majuscules, minuscules, chiffres et formes. Les réglages permettent de modifier la taille des lettres, le niveau de difficulté, la possibilité de montrer ou de masquer le modèle et d'adapter le niveau des exercices. Permet d'exporter et d'importer ses propres listes de mots, de créer plusieurs comptes utilisateurs et d'obtenir des rapports détaillés.. Gratuit en version limitée.



➔ **Kaligo**[Cycle 1,2] [Payant]



Cahier numérique qui permet de compléter l'apprentissage de l'écriture manuscrite pour les enfants de 3 à 8 ans. Le geste graphomoteur de l'écriture manuscrite est conservé grâce à l'utilisation d'un stylet si besoin. L'application gère la pression du stylet sur la tablette. L'application propose 5 thématiques de travail sous forme d'exercices spécifiques : écriture des lettres capitales, écriture en lettres cursives, écriture des chiffres, entraînement aux tracés graphiques et enfin reconnaissance des lettres et mots.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.