

Le coin du prof



Remue-méninge

6

Du nouveau !

1

Espace et
Géométrie

5



2



Entraînement

4

3

Semaine 15 - PS



Le coin du prof

**Mettre en scène
les problèmes**

Cherchons à rendre la résolution de problèmes plus **attractive** en proposant des rencontres originales avec les problèmes.

**Orienter son
attention vers le
processus de
résolution**

Valoriser tous les essais, même s'ils n'aboutissent pas pour viser l'**engagement actif de TOUS les élèves**.
Comprendre pourquoi ils n'ont pas trouvé leur permettra d'avancer dans leurs apprentissages de façon plus consciente...

**Engager la
réflexion des
élèves**

Prendre appui sur la **manipulation** pour étayer la réflexion des élèves. Proposer des **activités concrètes** pour résoudre des problèmes.

Codage

Problème n°	1	2	3	4	5	6
Codage	A/D	C	E	G	I/K	J/K



Du nouveau

1

La fusée de Cachou

A/D



Réponse par ici

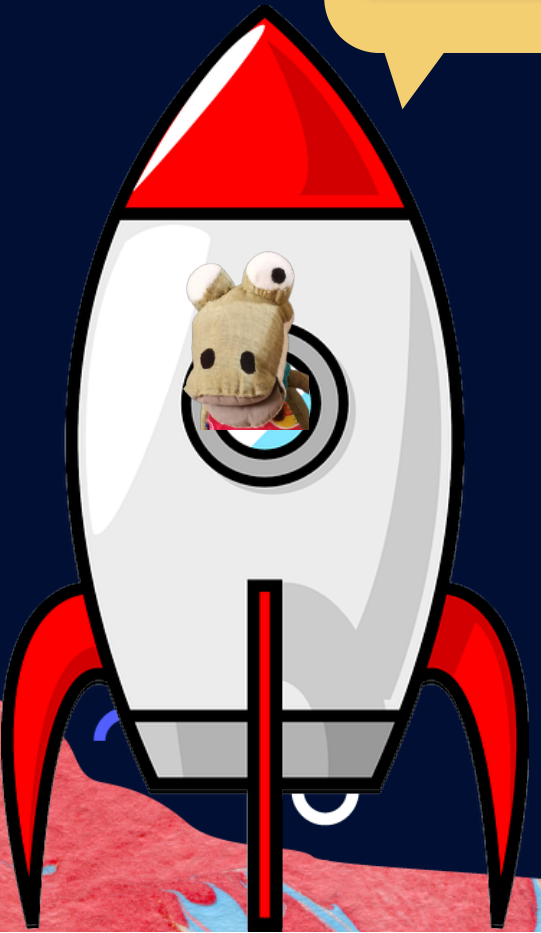
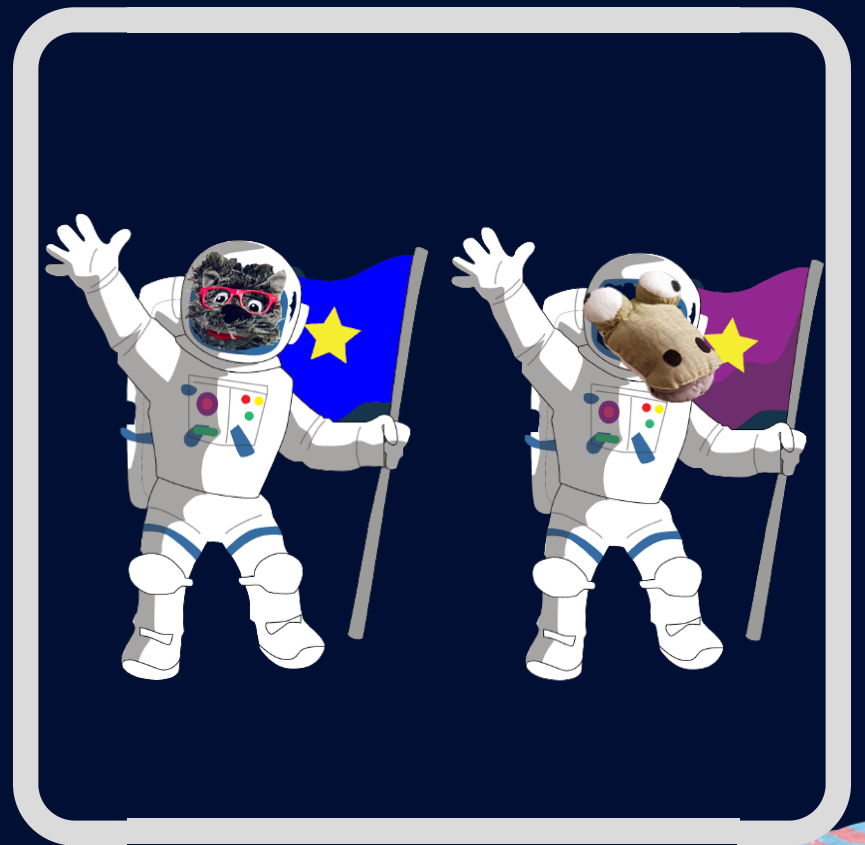
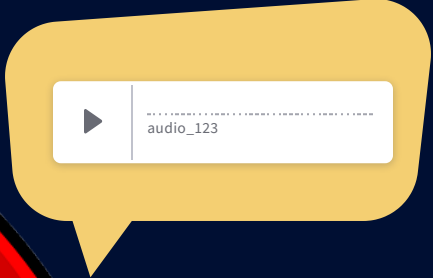




Du nouveau **2**



L'équipement des astronautes



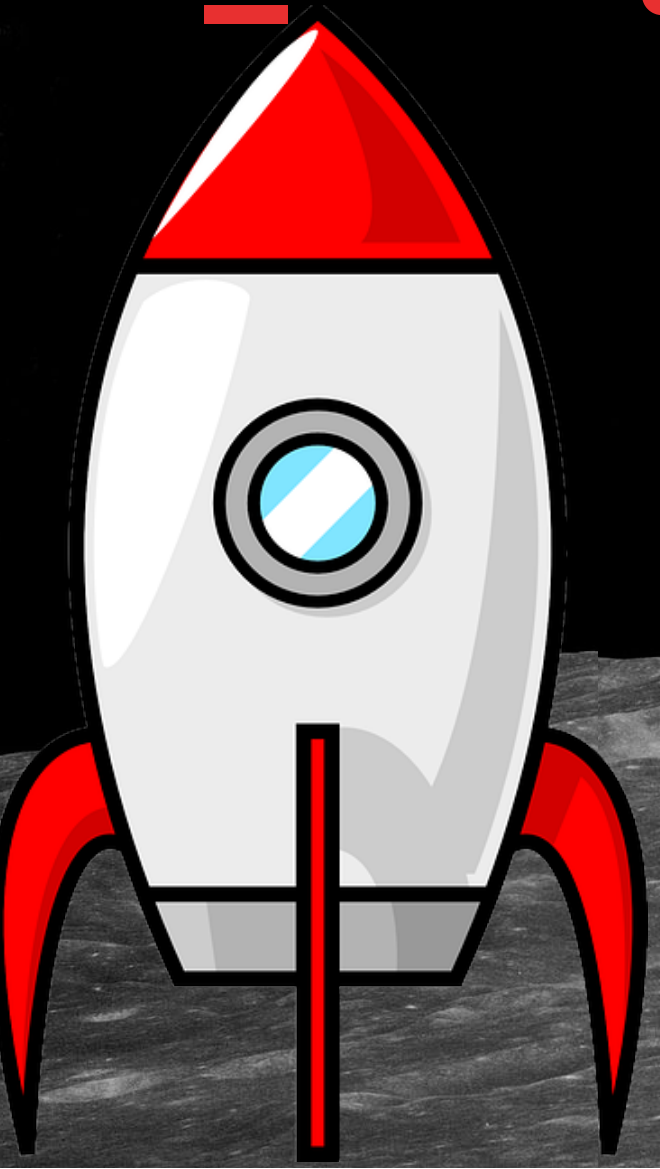


Entraînement

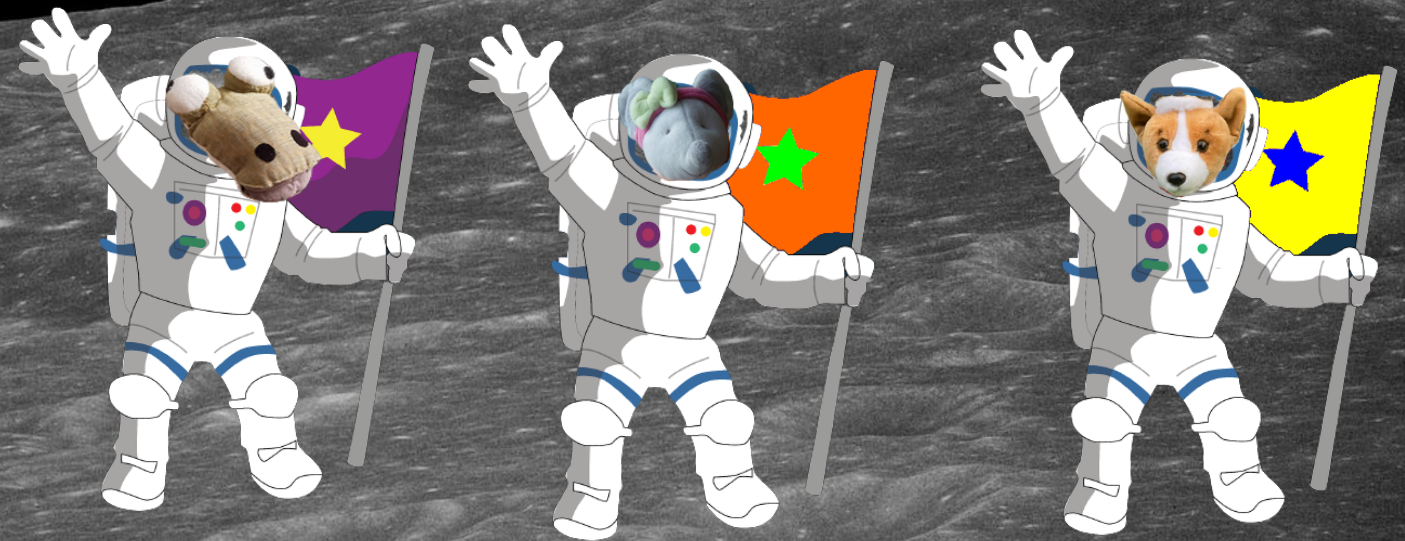
3

Sur la Lune

E



les personnages





Entraînement

4

Vers l'infini et l'au-delà

G



1



3

4

5

Tu peux déplacer la fusée et jouer à cacher d'autres nombres.



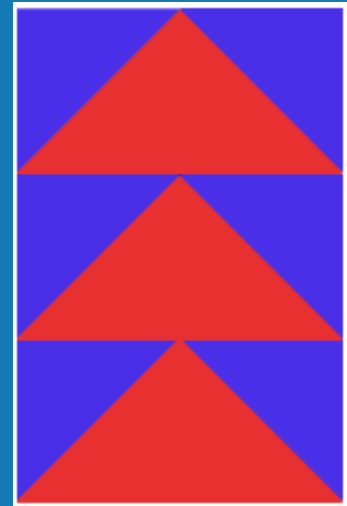
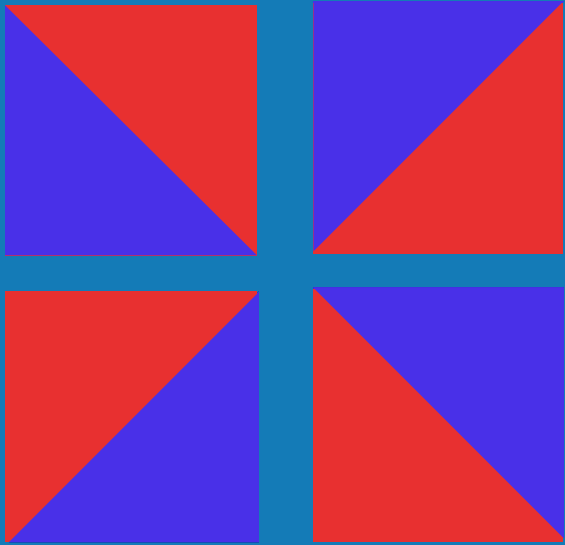
Espace

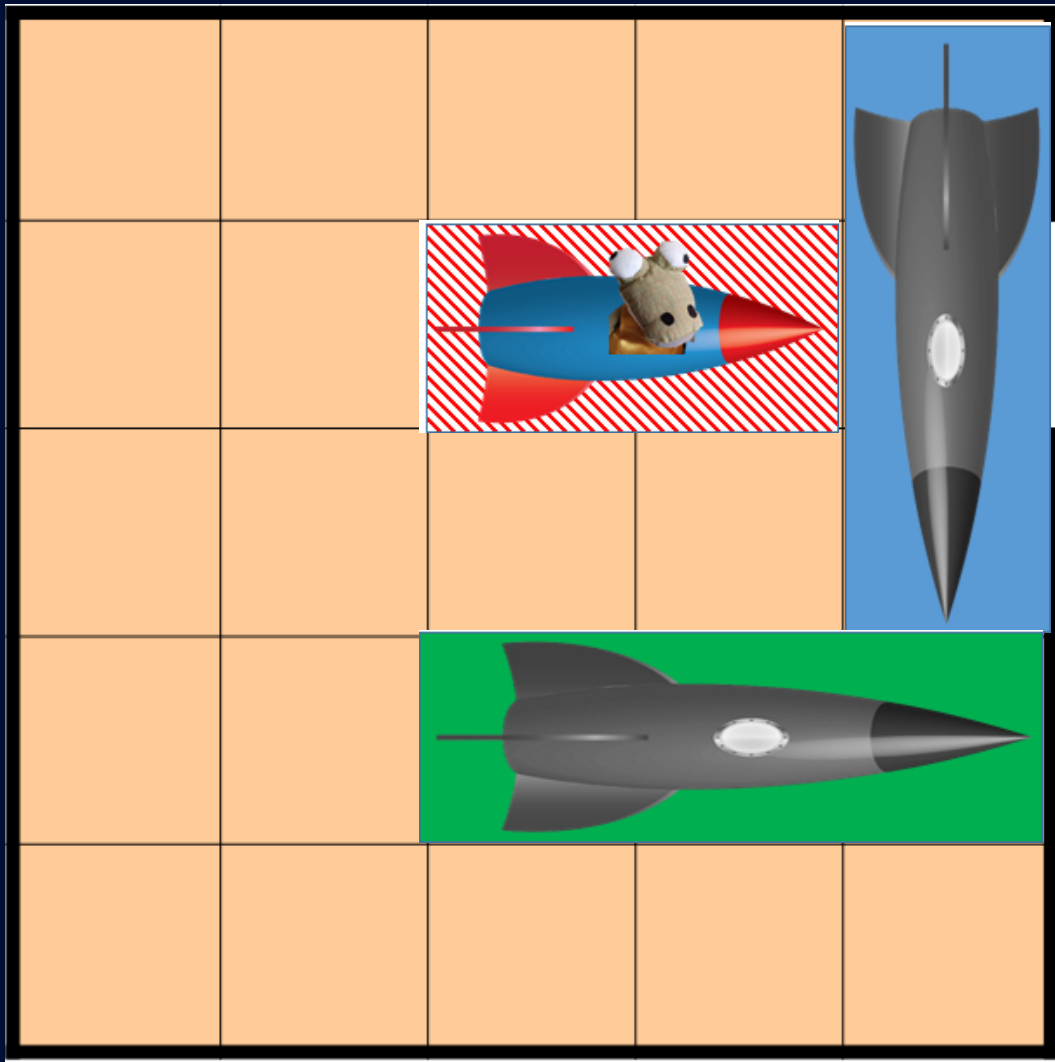
5



La fusée-pavages

I/K





consigne

