

Le coin du prof

Maths alors !



1

Du nouveau !

Remue-méninge

10

2

9

Espace et
Géométrie

8

#DSDEN86
MATHebdo

3

10

PROBLÈMES
PAR SEMAINE

4

CRÉATURES ET PERSONNAGES

MYTHIQUES



7



Problem
in English

6

5



Entraînement

Semaine 20 - CP





Le coin du prof

Projeter...

Après le temps de recherche individuelle ou collective, il est nécessaire de prévoir un temps de **présentation grâce aux outils numériques** en projetant les propositions des élèves.

Discuter...

Des élèves sont invités à **explicitement** leur solution. La comparaison de plusieurs résolutions doit permettre d'**évaluer** à la fois la **justesse** mais aussi l'**efficacité** de celles-ci.

Résoudre des problèmes par tâtonnement

Proposer régulièrement des problèmes qui ne sont ni additifs ni multiplicatifs pouvant être résolus par la **méthode essais-erreurs** (tâtonner) pour **apprendre à chercher**, en faisant des essais successifs.



Du nouveau !

1

Cyclopes et centaures

Cette vidéo est hébergée par YouTube. En affichant ce contenu, vous acceptez les [conditions d'utilisation](#) de YouTube.

AFFICHER LA VIDÉO

Se souvenir de mon choix

Lors de son odyssée, **Ulysse** rencontre des créatures fantastiques.

Sur une île, il aperçoit **4 cyclopes** et **3 centaures**.



**Au total, combien cela fait-il de jambes et de pattes ?
Combien d'yeux ?**



ardoise

Représenter
/ Modéliser

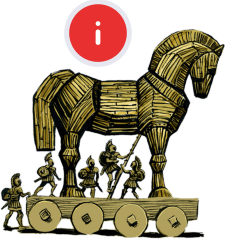
?



Du nouveau !

2

Le cheval de Troie



Observe et compte les guerriers qui descendent du cheval de Troie.



20 guerriers étaient cachés dans le cheval. Tu as vu sortir un certain nombre de soldats.

Combien de guerriers sont encore cachés dans le cheval ?



ardoise

Représenter / Modéliser

?

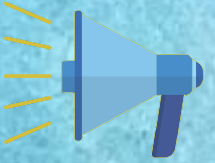


Entraînement

3

Radi MATHebdo

L'Odyssée d'Ulysse



▶ Ulysse - Partie 1/2

▶ Ulysse - Partie 2/2

▶ Énoncé de Cosinus





Entraînement

4

Les cerbères

i

Dans la mythologie grecque, **Cerbère** était un chien à **3** têtes et **1** queue de dragon.



Combien verrais-tu de têtes, si tu étais face à 4 cerbères ?



Représenter / Modéliser



Vérifie

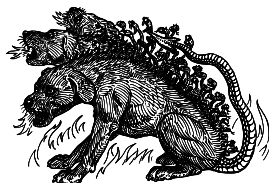


image [Wikipedia](#)



ardoise



Entraînement

5

Thésée contre le Minotaure



Certains mots sont difficiles à comprendre. Regarde cette vidéo avec un adulte.

Dans cette histoire racontée par le poète **Ovide**, le roi **Minos** sacrifie tous les ans **7** jeunes hommes et **7** jeunes femmes.



En tuant le Minotaure, combien Thésée sauve-t-il de jeunes gens ?



ardoise



Vidéo tirée de "CultureTv5monde"

Cette vidéo est hébergée par YouTube. En affichant ce contenu, vous acceptez les conditions d'utilisation de YouTube.

AFFICHER LA VIDÉO

Se souvenir de mon choix

Représenter / Modéliser



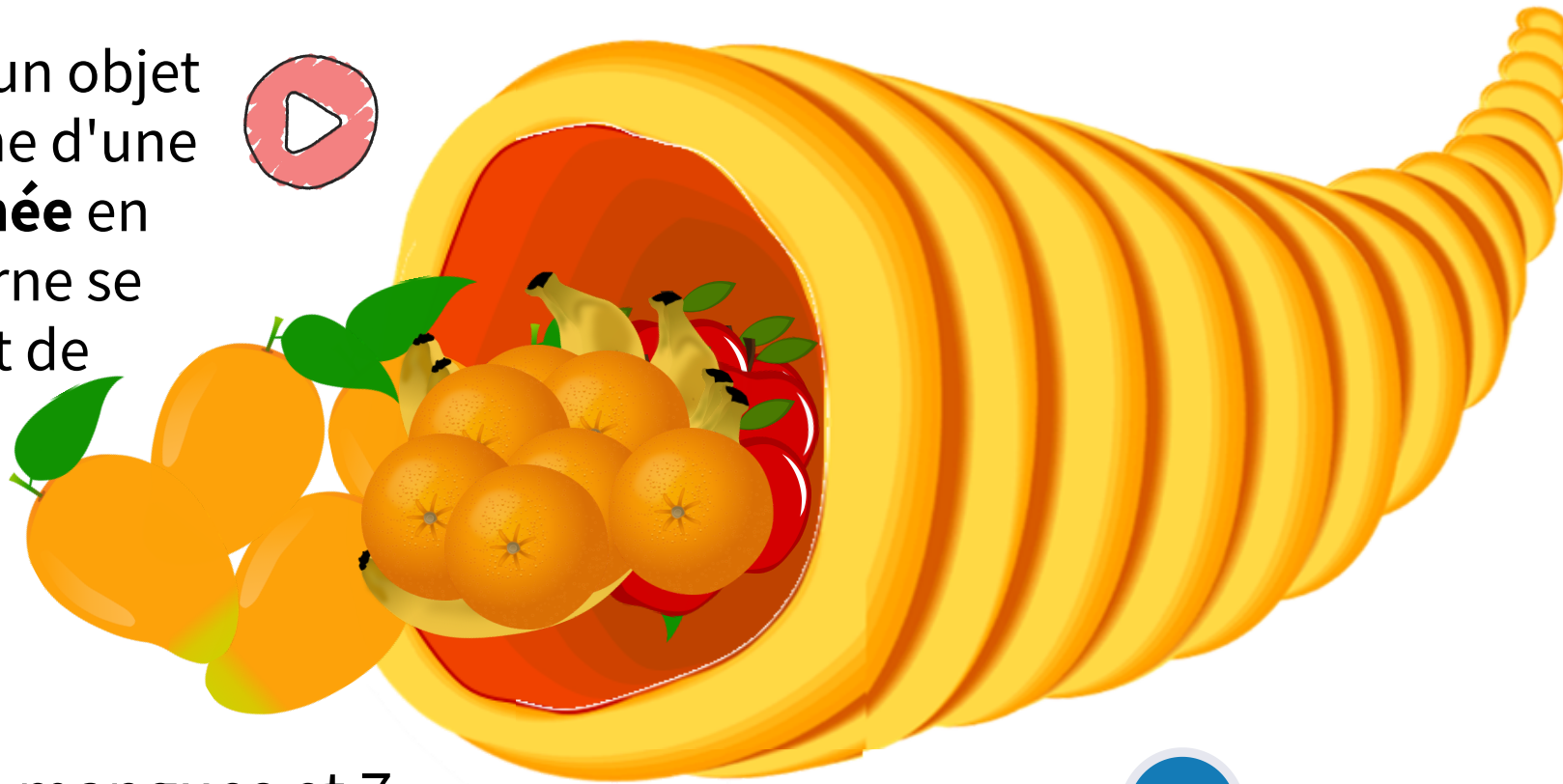


Entraînement



La corne d'abondance

La **corne d'abondance** est un objet mythologique ayant la forme d'une corne. **Zeus** l'offre à **Amalthée** en lui promettant que cette corne se remplirait miraculeusement de fleurs et de fruits.



10 pommes, 6 bananes, 6 mangues et 7 oranges viennent de sortir de la corne.

Combien cela fait-il de fruits ?



ardoise



Représenter / Modéliser



Entraînement

6

CALCUL MENTAL avec Apécus

Echauffement
articulaire
enfants

RÉALISE LE MOUVEMENT QUI CORRESPOND AU RÉSULTAT



Activité Physique
Quotidienne



14

18

21

Coin du prof



ardoise



CLIC!



Problem in English

7



James and Nessie

Listen to James and answer his question.



bonus

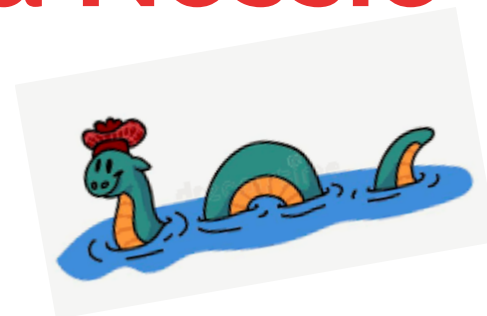
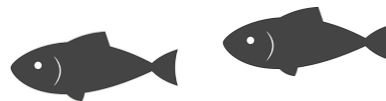
?

--	--	--	--	--	--	--




1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

IN A WEEK



réponse par ici

 Answer



Le labyrinthe



A l'aide du curseur de ta souris, **suis le fil d'Ariane jusqu'à la sortie.**

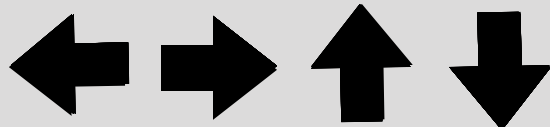
Avec les flèches ci-dessous, **indique le chemin que tu as suivi :**

Place les flèches pour coder le chemin vers la sortie.

VERIFICATION



solution



Tâtonner



Géométrie

9

Le Parthénon

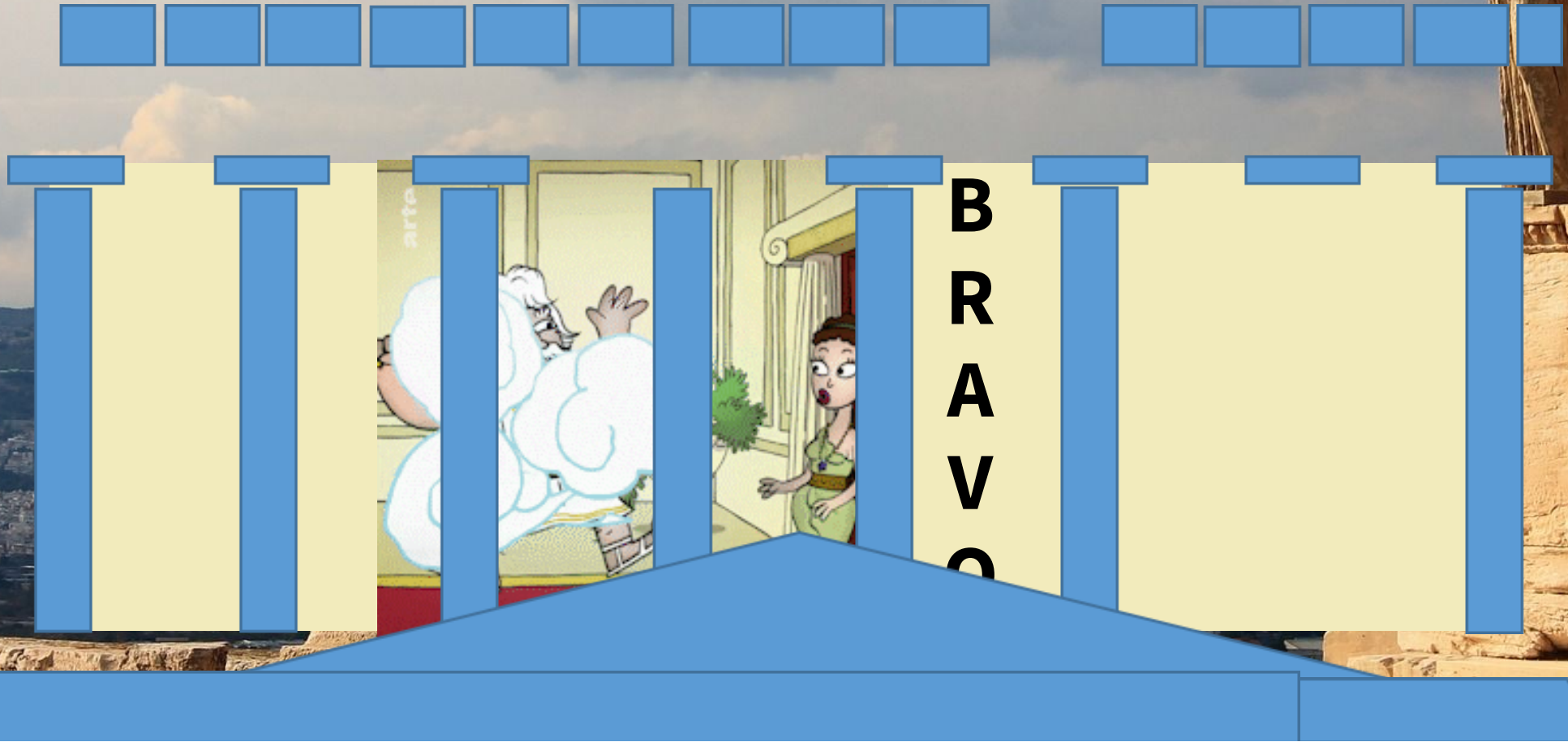


Plan



Reconstruis ce temple dédié à la déesse **Athéna**. Utilise le plan pour t'aider.

Solution

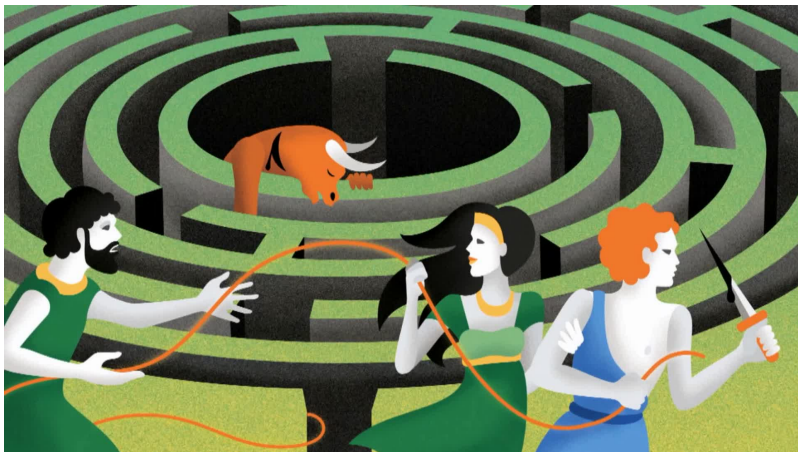




Remue-méninge

10

Aide **Dédale** et son fils **Icare** à emprisonner le minotaure au centre du labyrinthe.



<https://culture.tv5monde.com/livres/legendes-mythologiques/le-mythe-de-dedale-et-icare-12572>

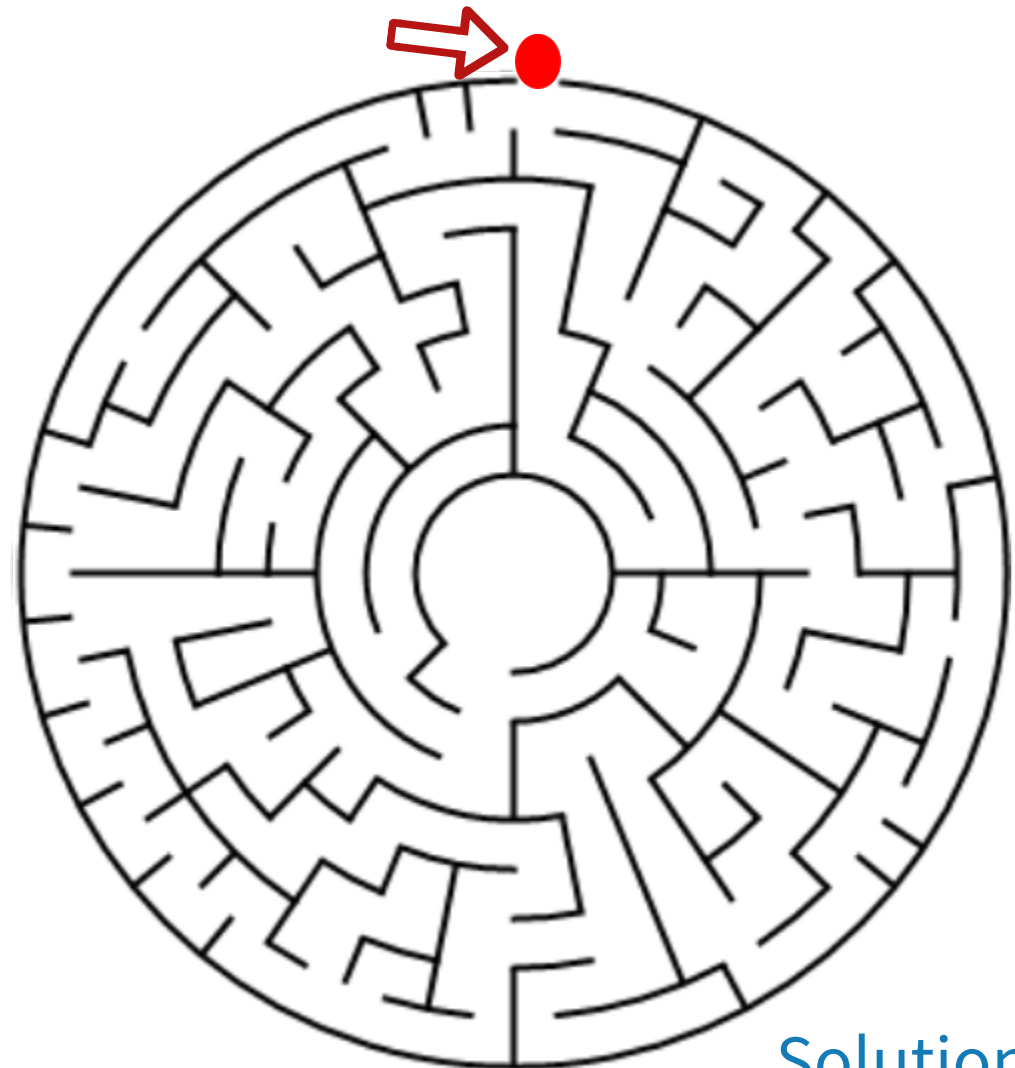


Tâtonner



Générateur de labyrinthes : <http://www.mazegenerator.net/>

Le labyrinthe de Dédale et Icare



Solution





Maths alors !

Archimède



Un jour, Archimède décida de **compter le nombre de grains de sables dans l'Univers.**

Il inventa donc de nouveaux noms pour les grands nombres : le système numérique de la **myriade**.

Un	1
Dix	10
Cent	100
Mille	1000
Myriade	1,0000
Dix myriades	10,0000
Cent myriades	100,0000
Mille myriades	1000,0000
...	

