



L'Attrape-Nombres, application gratuite en ligne

publié le 02/06/2014 - mis à jour le 03/06/2014

Descriptif :

L'Attrape-Nombres est une application en ligne (nécessitant flash player) destinée aux enfants de 5 à 10 ans. Il n'y a pas besoin d'installer le jeu sur l'ordinateur pour l'utiliser, il suffit de se rendre directement sur le site Internet et de cliquer sur « JOUER ».

Sommaire :

- Les objectifs du jeu sont :
- Description du jeu :
- Documentation :
- Remarques :

L'Attrape-Nombres (Editeur : L'unité INSERM-CEA de NeuroImagerie Cognitive) est une application en ligne (nécessitant flash player) destinée aux enfants de 5 à 10 ans. Il n'y a pas besoin d'installer le jeu sur l'ordinateur pour l'utiliser, il suffit de se rendre directement sur le site Internet et de cliquer sur « JOUER ».

L'Attrape-Nombres – Un jeu qui enseigne l'arithmétique et combat la dyscalculie (HTML de 5.6 ko)

L'Attrape-Nombres est une application de jeu en ligne rapide et amusante qui vous fait jongler avec les nombres, et enseigne les concepts fondamentaux de l'arithmétique.

● Les objectifs du jeu sont :

- L'apprentissage progressif de l'addition et de la soustraction
- Renforcer les représentations cérébrales du nombre
- Encourager le traitement automatique des nombres
- Faire comprendre les nombres à deux chiffres
- Aider les enfants dyscalculiques

● Description du jeu :

La règle du jeu est simple : des boîtes contenant des fruits, des fleurs ou des poissons tombent à travers l'écran. Votre tâche est de charger ces boîtes dans les camions, chariots ou bateaux qui doivent apporter les marchandises au marché. Ne laissez pas les boîtes s'empiler jusqu'en haut de l'écran, ou la partie sera perdue !

La difficulté du jeu augmente au fur et à mesure des niveaux réussis :

une scie à gauche de l'écran permet de couper en deux les boîtes, de manière à les faire entrer dans les espaces libres du véhicule,

un bonus vous est offert lorsque vous complétez une ligne en utilisant uniquement des objets de même couleur, certains chauffeurs sont pressés. Il faut terminer le chargement de leur véhicule avant la sonnerie de l'alarme,

La ligne de niveau peut également baisser... Si le niveau tombe à zéro, la partie sera perdue.

● Documentation :

Vous trouverez diverses documentations sur le site internet de l'application :

 [L'Attrape-Nombres, comment jouer ?](#) (HTML de 7.1 ko)
Règles du jeu et conseils techniques pour jouer à l'Attrape-Nombres

 [L'Attrape-Nombres – Comment fonctionne le logiciel ?](#) (HTML de 19 ko)
Le contexte scientifique de l'Attrape-Nombres.

● Remarques :

La musique est relativement entêtante mais on peut la stopper en cliquant sur l'icône. Les consignes et de nombreuses remarques, validant ou pas les propositions, sont oralisées. C'est très intéressant mais non paramétrable. Il faut donc prévoir un casque pour le ou les joueurs.

Le jeu étant accessible en ligne, il faut bien évidemment un ordinateur connecté à l'Internet pour pouvoir y jouer.



Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.