



Projet départemental collaboratif : "A quoi on joue aujourd'hui ?"

publié le 03/09/2019 - mis à jour le 03/12/2024

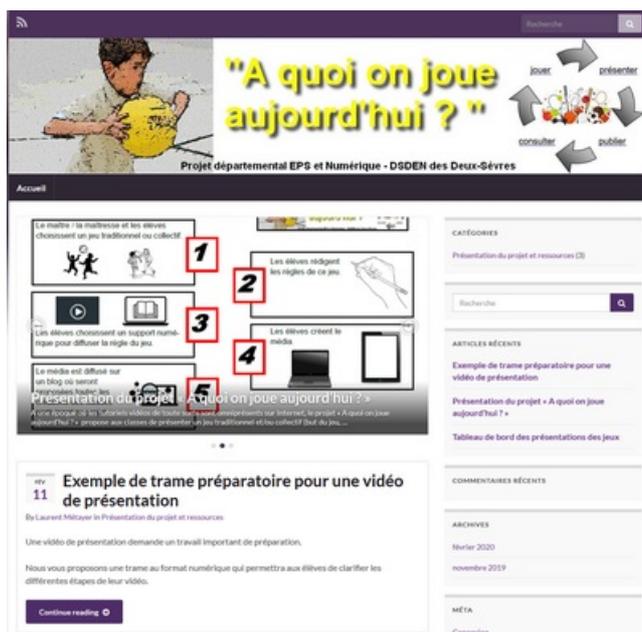
Descriptif :

Projet départemental EPS et Numérique - Cycles 2 et 3
Fédérer les classes autour des jeux traditionnels et collectifs

Ce projet s'inscrit dans le cadre de « En 2024-2025, jouons collectif, coopérons ! »
Il permettra aux écoles de partager, d'échanger, de mutualiser des jeux traditionnels, collectifs et de constituer un répertoire de jeux accessibles à tous.

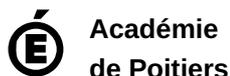
Les élèves des classes inscrites au projet devront présenter un jeu traditionnel et/ou collectif (but du jeu, règles, nombre de joueurs, espace de jeu...) à d'autres élèves à l'aide d'outils numériques. Il s'agit de croiser des compétences dans les domaines de l'EPS, du numérique, de la maîtrise de la langue, au service d'un projet.

Les réalisations multimédias (livre numérique, vidéo, fiche...) seront publiées sur le blog qui servira de ressources aux autres classes.



Ce projet est destiné aux classes des cycles 2 et 3.

projet_a_quoi_on_joue_aujourd'hui (PDF de 530.6 ko)



Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.