



Jouer pour apprendre à l'école maternelle

publié le 29/05/2018 - mis à jour le 04/06/2018

Du jeu libre au jeu structuré - des exemples de séquences.

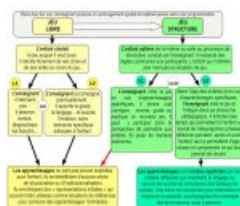
Descriptif :

Dans le cadre du plan de formation départemental, les enseignant.e.s de cycle 1 ont pu suivre le parcours "jouer pour apprendre".

Sommaire :

- Le jardin de Martin
- Le garage
- Les aimants
- La marchande
- Les légos

Suite au déploiement dans les circonscriptions (à l'offre ou en désigné) du parcours jouer pour apprendre, plusieurs enseignant.e.s du département ont accepté de partager des propositions de séquences du jeu libre au jeu structuré.



● Le jardin de Martin

Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_jardin_MS_Vitre. (PDF de 442.7 ko)

fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_jardin_gs_vitre (PDF de 61.3 ko)

● Le garage

Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_voitures_Rom (PDF de 47.1 ko)

Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_garage_Auge_Romans (PDF de 686.9 ko)

Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_garage_Rom. (PDF de 451.7 ko)

● Les aimants

Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_aimants_pz-le-tort. (PDF de 436.6 ko)

● La marchande

Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_marchande_lezay (PDF de 56.2 ko)

Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_marchande_bauvoir. (PDF de 675.3 ko)

● Les légos

Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_Legos_mauze (PDF de 657.7 ko)

Lien vers les ressources Eduscol "jouer pour apprendre 

Document joint

 Fiche_jeu_libre_au_jeu_structure_Docteur_Saint_Symphorien (PDF de 438.7 ko)



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.