

MODULE D'APPRENTISSAGE EN RUGBY AU CYCLE 3

Le rugby éducatif pratiqué à l'école primaire se caractérise par des règles adaptées (référence au règlement USEP 79 annexe 2) :

- terrain réduit (20m x 15m) ;
- effectif réduit (6 joueurs par équipe) ;
- mixité ;
- jeu exclusivement à la main ;
- comptage des points (1 point par essai).

Ce module d'apprentissage est destiné aux enseignants de cycle 3 et conforme aux programmes de 2002 ([consulter](#)) ainsi qu'aux documents d'application ([consulter](#)).

Il se compose de 10 séances, de 45 minutes chacune.

Conçues par l'équipe départementale des Conseillers Pédagogiques EPS, elles peuvent être réalisées par un enseignant seul avec sa classe et sans pratique préalable de l'activité. Elles sont organisées pour amener une appropriation progressive des règles. Il est conseillé de présenter chaque séance en classe à l'aide de schémas au tableau.

Le parti pris a été :

- de dédramatiser le contact ;
- de conserver la même organisation pédagogique tout au long du module.

Celle-ci favorise l'initiation à l'arbitrage et l'observation par les élèves.

La mixité et l'hétérogénéité physique, au sein de chaque équipe, constituent un aspect incontournable de la démarche.

Une évolution possible : jouer par groupes de niveau.

RÈGLES FONDAMENTALES

Le tenu : le joueur doit lâcher le ballon ou faire une passe dans le mouvement lorsqu'il est amené à terre (un genou touche le sol) par un adversaire.

L'en-avant : le joueur porteur du ballon doit toujours faire une passe en direction de son propre en-but.

L'essai : le point est marqué en posant le ballon dans l'en-but adverse.

La sécurité : les joueurs enlèvent tous les objets qui pourraient être dangereux pour eux et pour les autres (montre, bijoux...).

Tout ballon sorti des limites du terrain est perdu.

Chaque joueur a le droit d'attraper seulement le porteur du ballon mais il ne doit pas :

- lui donner des coups (avec les poings, la tête, les pieds) ;
- lui faire des crocs en jambe ;
- le saisir au-dessus des épaules (tête et cou).

RECOMMANDATIONS

- Durée d'une séance : 45 minutes (5 minutes de mise en condition, 30 minutes de situations, 10 minutes de match).
- Tenue vestimentaire : demander aux enfants de s'habiller avec des vêtements usagers qui peuvent être abîmés.