



Projet NEFLE de l'école maternelle Auguste Renoir d'Angoulême

publié le 26/05/2025

Créer un climat de bien-être pour favoriser la réussite scolaire et permettre aux élèves de devenir auteur-lecteur à travers les ateliers d'écriture et la création d'un jeu vidéo.

Descriptif :

Présentation du projet autour du bien-être, d'ateliers d'écriture et la création d'un jeu vidéo.

Sommaire :

- Résumé
- Pour en savoir plus

● Résumé

Ce projet vise à instaurer un climat de confiance en classe afin de favoriser l'épanouissement des élèves et leurs apprentissages.

L'objectif principal est de diminuer les conflits et l'anxiété, en aidant les élèves à mieux comprendre et gérer leurs émotions, tout en cultivant leur plaisir d'aller à l'école et d'apprendre.

Un autre objectif majeur est de renforcer la fréquentation des livres et de développer des compétences langagières, en instaurant des habitudes de lecture dès le plus jeune âge. L'ambition est de faire des élèves des auteurs-lecteurs, par la mise en place d'ateliers d'écriture, notamment inspirés des travaux du chercheur québécois Yves Nadon.

L'un des aboutissements de ce travail sera la création d'un scénario pour un jeu vidéo, en partenariat avec une école québécoise et l'association Fusion Jeunesse, qui apportera son expertise en programmation. Ce projet vise ainsi à renforcer la culture littéraire, l'autonomie et l'implication des élèves, tout en exploitant les outils numériques pour encourager la création narrative.

● Pour en savoir plus



(HTML de 5.2 Mo)