



Les vacances apprenantes au **Campus Numeria**

Découvrez les parcours sur la page web du Campus Numeria sur le site de l'Académie de Poitiers, en scannant ce QR code.



Pour qui ?

Les élèves du cycle 3 au lycée

Sous la forme d'une **expérience immersive sur trois jours** au sein du Campus Numeria, les élèves répondront à un **défi pédagogique** sous la forme d'un hackathon.

Trois objectifs généraux

- **Identifier** et **analyser** un problème sur une thématique donnée
- S'engager dans la **conception** et dans la **modélisation** d'une solution à la question soulevée
- **Mobiliser** et **développer** ses **connaissances** et ses **compétences** scientifiques, artistiques et psychosociales par l'alternance de temps collectifs et de réflexion individuelle

Les défis proposés

Défi Futurothon

En lien avec le parcours « **A la découverte du fonctionnement du cerveau** », les élèves réfléchiront à de nouvelles manières d'apprendre et d'enseigner.



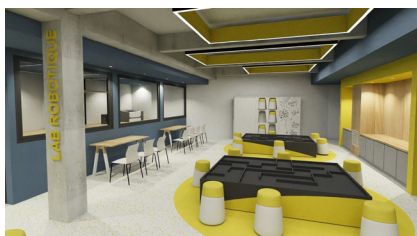
Défi Médiathon

En lien avec le parcours « **En quête de données** », les élèves réaliseront un reportage.



Défi Robothon

En lien avec un des parcours **robotiques** en fonction du cycle concerné, les élèves imagineront le robot de demain.



Ce séjour permettra d'alterner des temps au Campus Numeria encadrés par des médiateurs et la découverte du Parc.

Tarification pour 3 jours / élève

- Accès Parc + Campus Numeria à partir de 71 euros
- Hébergement à partir de 57 euros
- Restauration à partir de 61 euros

Informations et réservations : 05 49 49 30 20



Opération soutenue par l'État dans le cadre des dispositifs «Innovation dans la forme scolaire» et «Compétences et métiers d'avenir» de France 2030, opérés par la Caisse des Dépôts.

